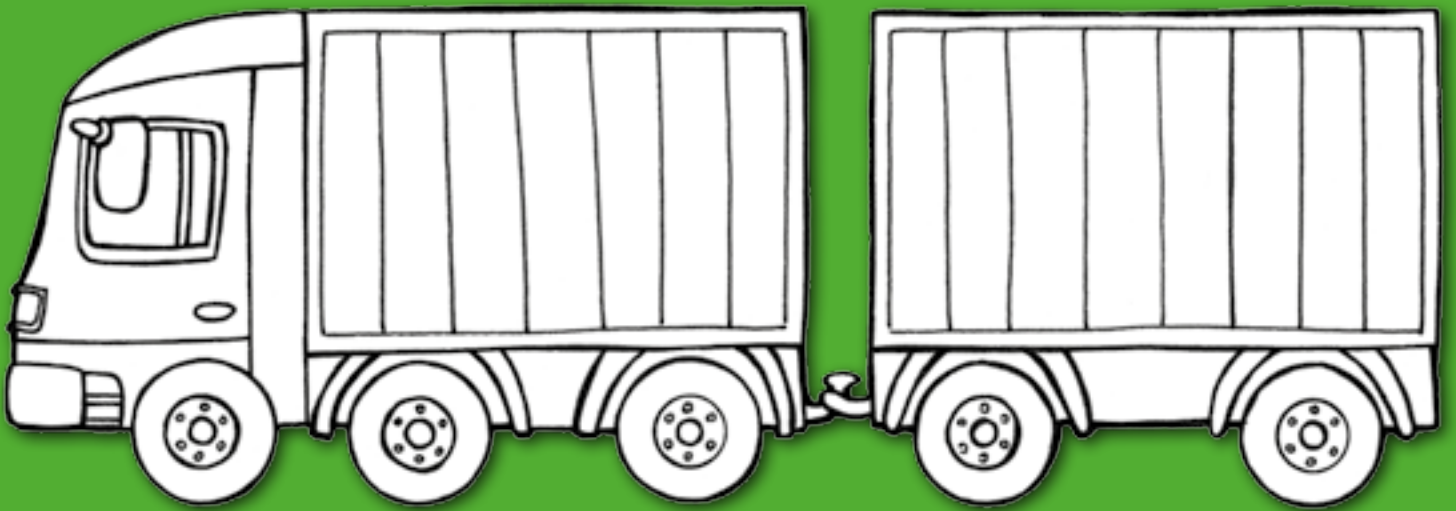


Phonologie

TRIALOGO

# TROLLI-Heft



Art. 83101

Vor-Rückverlagerung

# TROLLI-Heft

## Phonologie Vor- Rückverlagerung

### Liebe Fachkundinnen und Fachkunden,

unsere beliebten TROLLI-Hefte gibt es jetzt bereits in der **dritten, komplett überarbeiteten Auflage**. Sie wurden 2011 völlig neu konzipiert und weitgehend mit **neuen Illustrationen** ausgestattet.

Für die Differenzierung von Lauten und Lautgruppen nach phonologischen Prozessen haben wir nun **drei eigene Übungshefte** („Phonologie“) entwickelt. Dadurch steht in den Heften der Rubrik „Phonetik“ mehr Raum für Artikulationsübungen zur Verfügung.

Eine wesentliche Grundlage der Übungen sind dabei unsere **Mund- und Symbolbilder**. Sie finden sie zu Beginn jedes Phonologie-Hefts zum Ausschneiden. Für die tägliche Arbeit mit phonologischen Prozessen haben wir diese und weitere Bilder außerdem unter dem Titel **Mach mal so!**<sup>®</sup> als hochwertige Sammlung herausgebracht.

Im vorliegenden Heft finden Sie viele Übungsseiten für die **Differenzierung von Lauten nach ihrem Artikulationsort**. In der Fußleiste können Sie auf jeder Seite sehen, für welche Laute die Übung gedacht ist und welche Laute und Silben Sie dem Kind jeweils vorsprechen sollen.

### Liebe Eltern,

für Kinder, die noch Schwierigkeiten haben, bestimmte **Laute zu unterscheiden**, sind unsere TROLLI-Hefte der Reihe „Phonologie“ ein **idealer Weggefährte**.

Jedes Heft enthält Übungen für eine ganz bestimmte Art von Lautunterscheidung:

In diesem Heft werden vorne gebildete Laute (z.B. „t“) von hinten gebildeten (z.B. „k“) unterschieden.

Die Übungen wurden für Kinder im Grund- und Vorschulalter entwickelt und sollten am besten im Zusammenhang mit **einer logopädischen Therapie** ausgewählt und durchgeführt werden.

Die Inhalte sind dabei in eine **unterhaltsame Mischung** aus Bilderspielen, Würfelspielen, Mal- und Bastelübungen „verpackt“. So bleibt Ihr Kind motiviert bei der Sache und hat **Spaß am Üben**.

Auf jeder Seite finden Sie außerdem einen Hinweis, welche **Hilfsmittel** notwendig sind (z.B. Malstifte, Schere, Farbwürfel).

Wir wünschen Ihnen allen und Ihrem Kind viel Spaß und Erfolg mit den TROLLI-Heften!



TRIALOGO Verlag  
Bücklein & Joekel GbR  
Postfach 102117  
D-78421 Konstanz

Fachliches Konzept: Ann Rotmann  
Umsetzung: Tobias Bücklein & Thomas Joekel  
Illustrationen: Nadine Bougie, Reinhard Trummer  
TROLLI-Männchen: Matthias Schwarz  
Layout: Thomas Joekel, Albert Schieß

Artikel-Nummer: 83101  
Stand: 11/2011  
Version: 1.0  
ISBN-Nummer: 978-3-930938-55-1

Schneide diese Kärtchen aus, dann können sie dich bei den Übungen immer wieder an die unterschiedlichen Laute erinnern. Auf dem linken Bild siehst du jeweils, wie ein Laut gebildet wird. Eine Schlange zischelt ein scharfes „s“ (stimmlos), eine Biene dagegen summt ein weiches „s“ (stimmhaft). Eine alte Dampflok macht „sch“ und eine kichernde Hexe klingt wie ein leises „ch“.

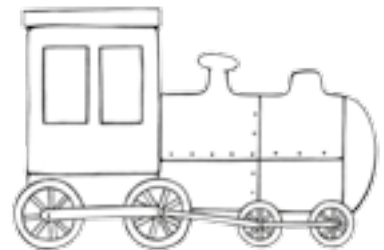
stimmloses  
„s“



stimmhaftes  
„s“

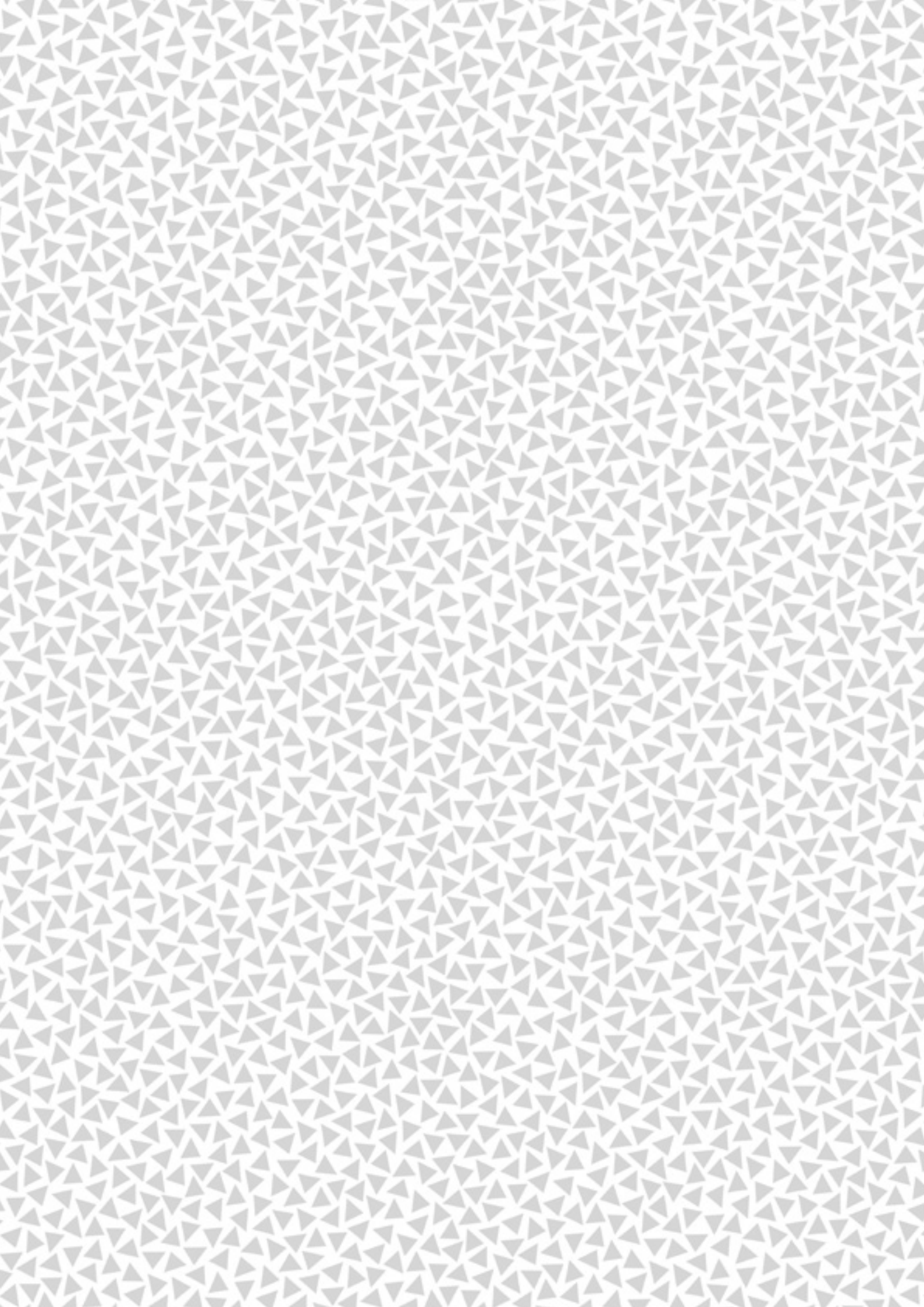


„sch“



„ch“





Der harte Hammer klingt wie „k“, ein weicher Schaumstoffhammer eher wie „g“. Das Lama spuckt „t“, Regentropfen klingen wie „d“, ein Hund knurrt „r“ und ohne Text singen geht gut mit „lalala“.

→ Malstifte, Schere.

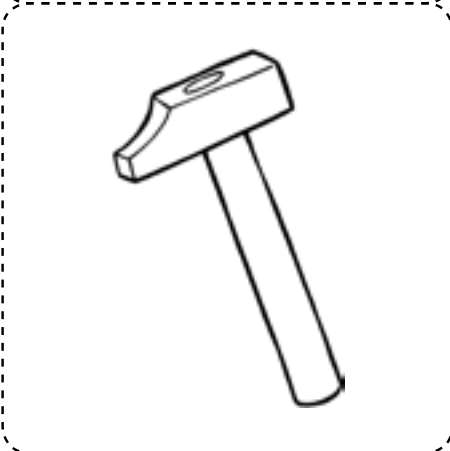
„k“



„g“



„t“



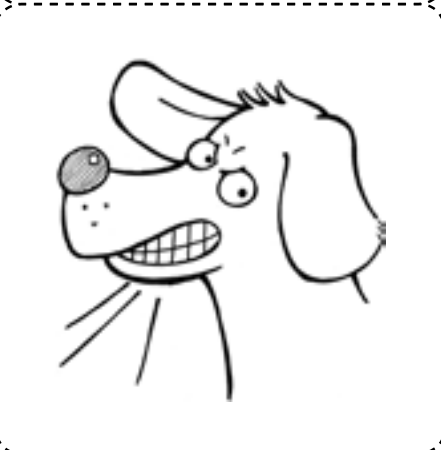
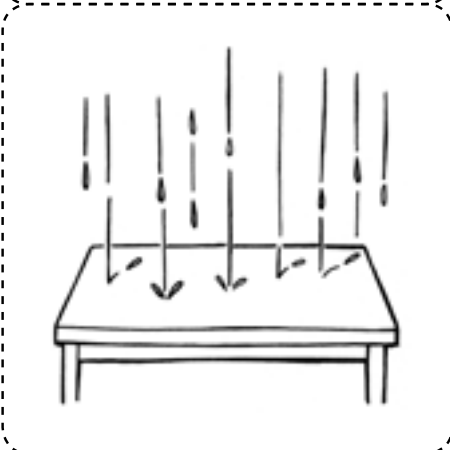
„d“

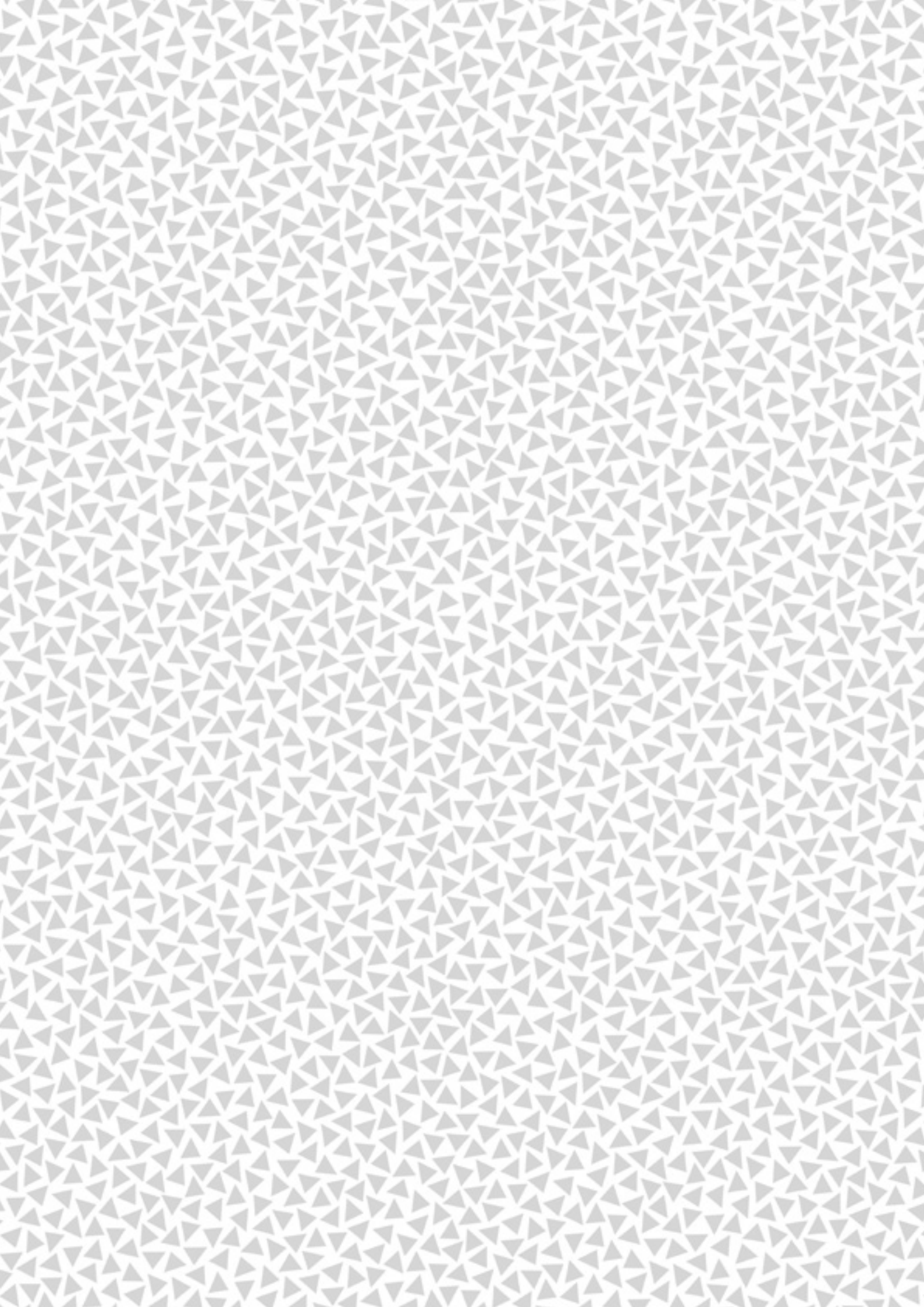


„r“



„l“







**Der Traktor muss richtig beladen werden. Du hörst Geräusche und sollst entscheiden, ob sie vorne oder hinten im Mund entstehen.**

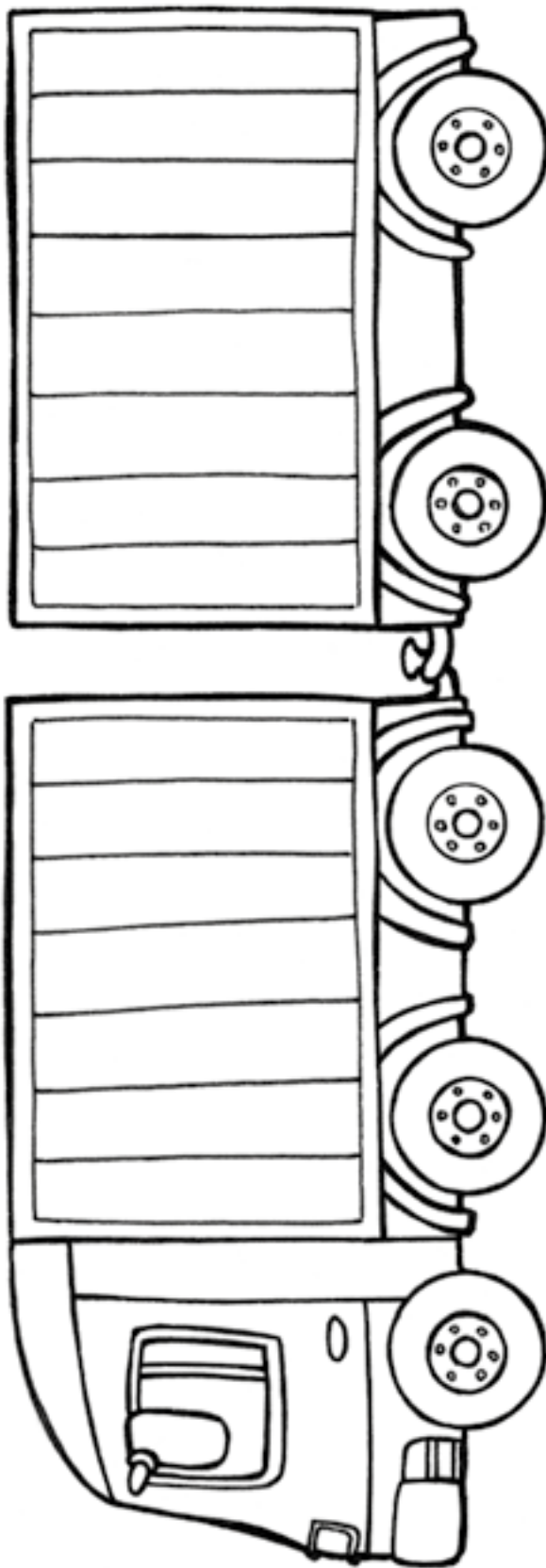
**Klebe für Geräusche, die vorne entstehen, einen Schnipsel in den Traktor und für Geräusche, die hinten entstehen, einen in den Anhänger.**

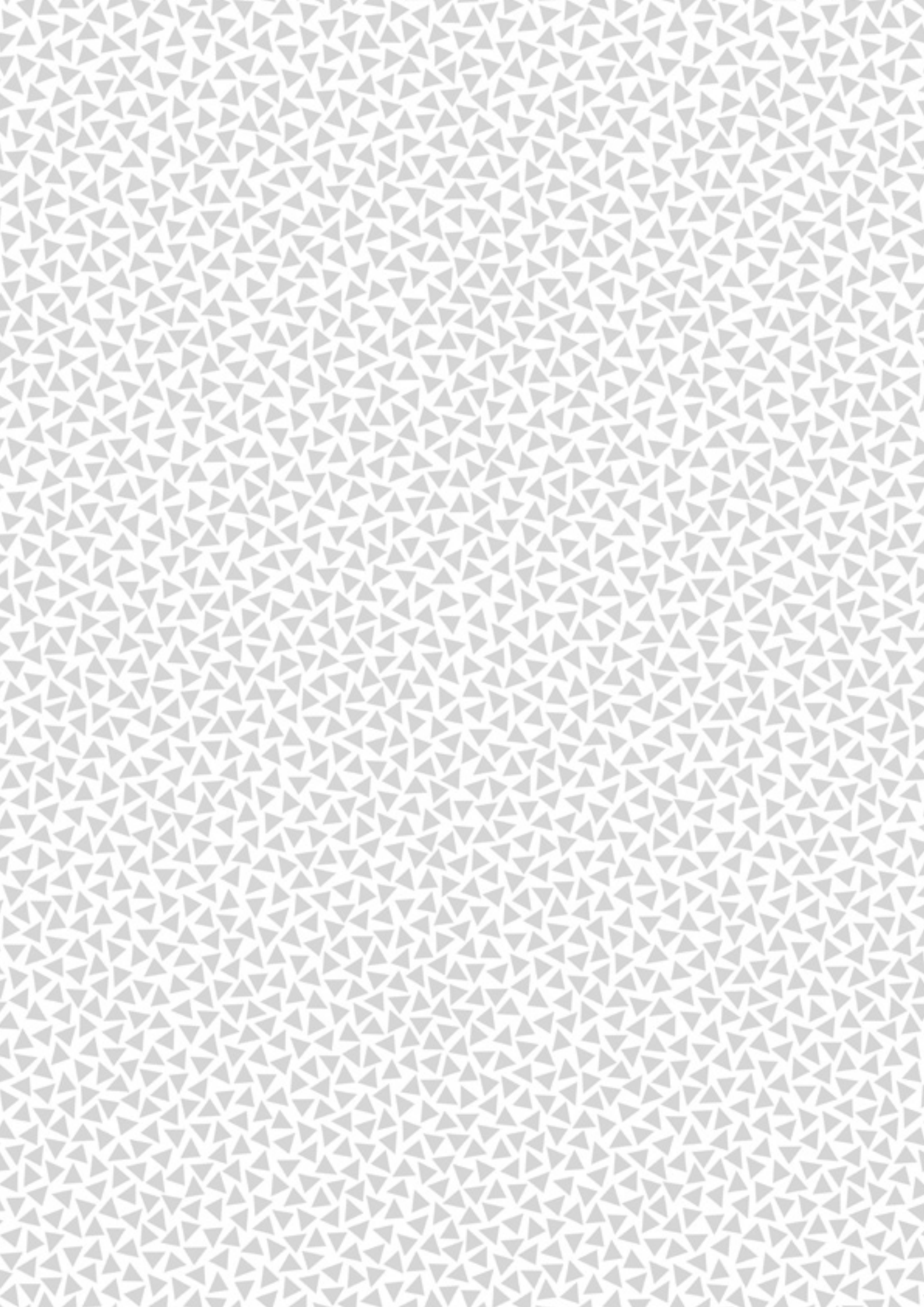


**Der Hund soll gefüttert werden. Wenn du Geräusche hörst, die vorne gebildet werden, bekommt er Futter: Klebe einen Punkt vor sein Hundemaul. Wird das Geräusch hinten im Mund erzeugt, kommt der Punkt zum Schwanz.**

Alle Tiere wollen in den Zoowagen. Schneide sie aus und klebe sie richtig ein: Wenn du ein vorderes Geräusch hörst, steigt ein Tier in den vorderen Wagen. Wenn du ein hinteres Geräusch hörst, darf eines in den Anhänger.

→ Malstifte, Schere, Kleber.



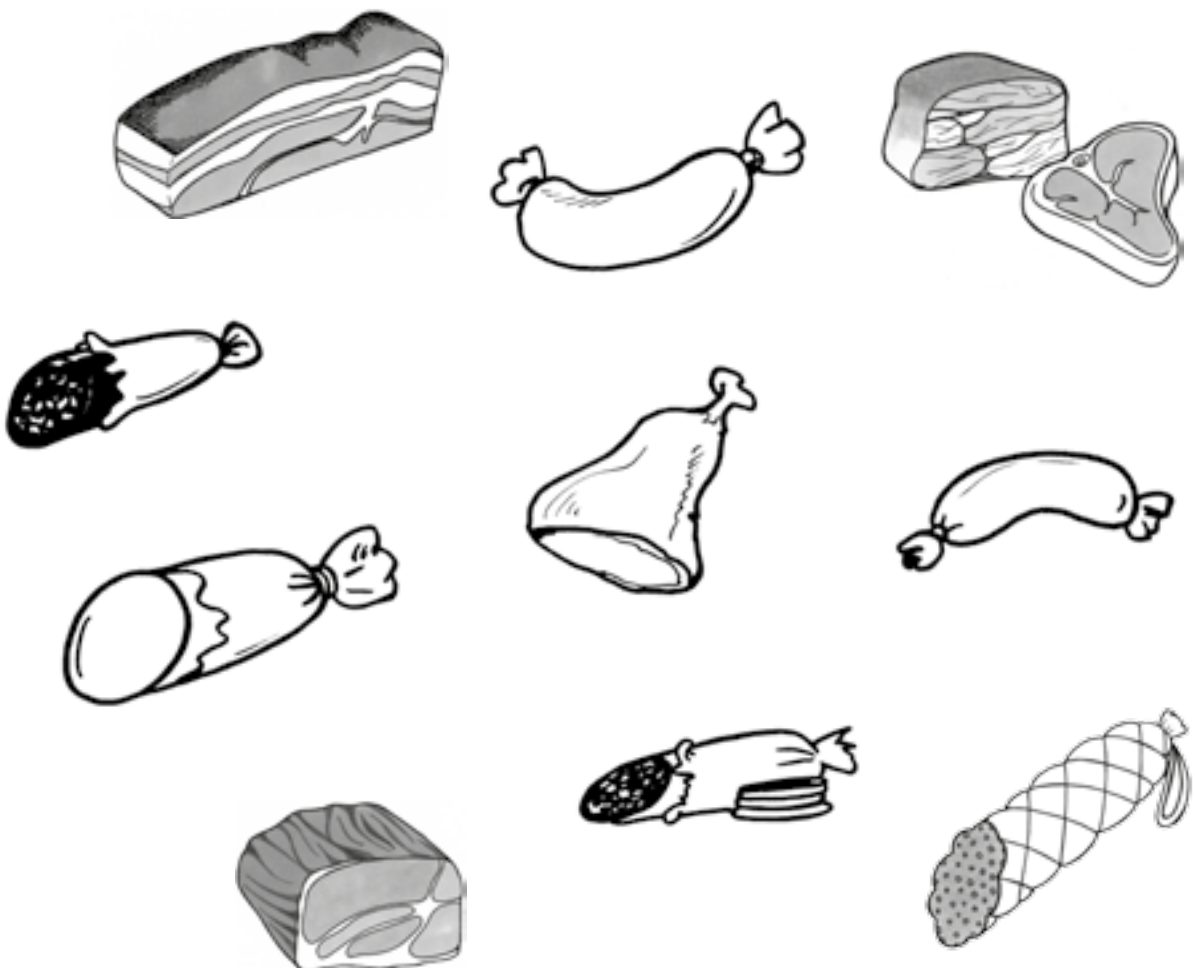


Der Löwe liegt ganz schlapp herum und hat riesigen Hunger.

→ Malstifte.

Immer wenn du ein Geräusch hörst, das vorne gebildet wird, gibst du ihm ein Stück Fleisch oder Wurst. (Ziehe eine Linie zu seiner Schnauze.)

Bei Geräuschen, die hinten im Mund gebildet werden, bekommt er nichts.



Das Krokodil bekommt Besuch von vielen lustigen Tierchen. Alle, die mit einem vorne gebildeten Laut beginnen (z.B. „Topi“), verbindest du mit dem Kopf des Krokodils. Alle, die mit einem hinteren Laut beginnen (z.B. „Kumi“), mit dem Schwanz. Nimm viele bunte Farben!



Dopu



Gemi



Tonu



Köfo



Köli



Dösi



Gavo



Dümu



Tero



Gisi



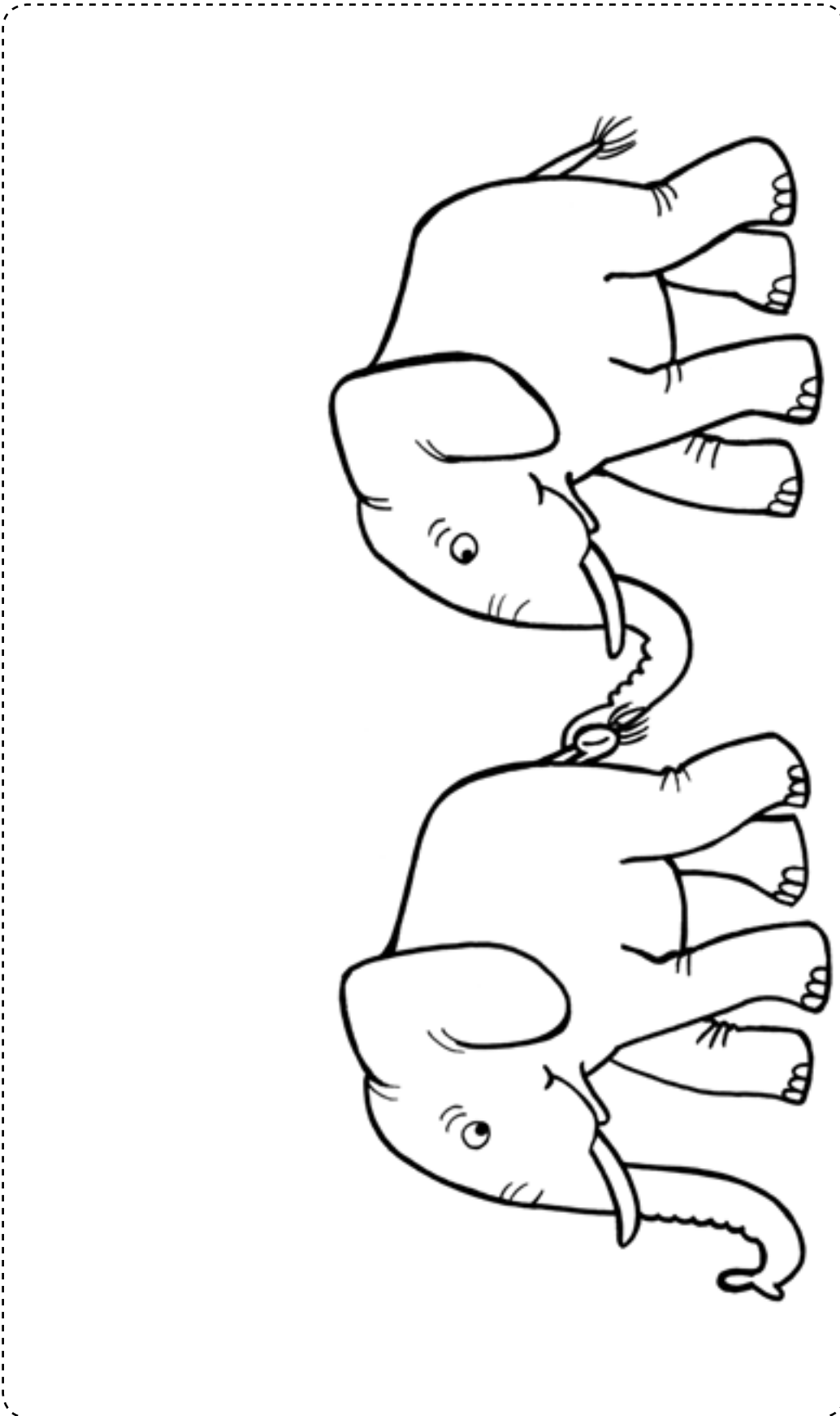
Topi




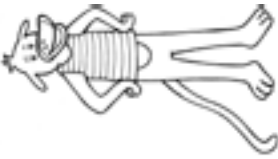






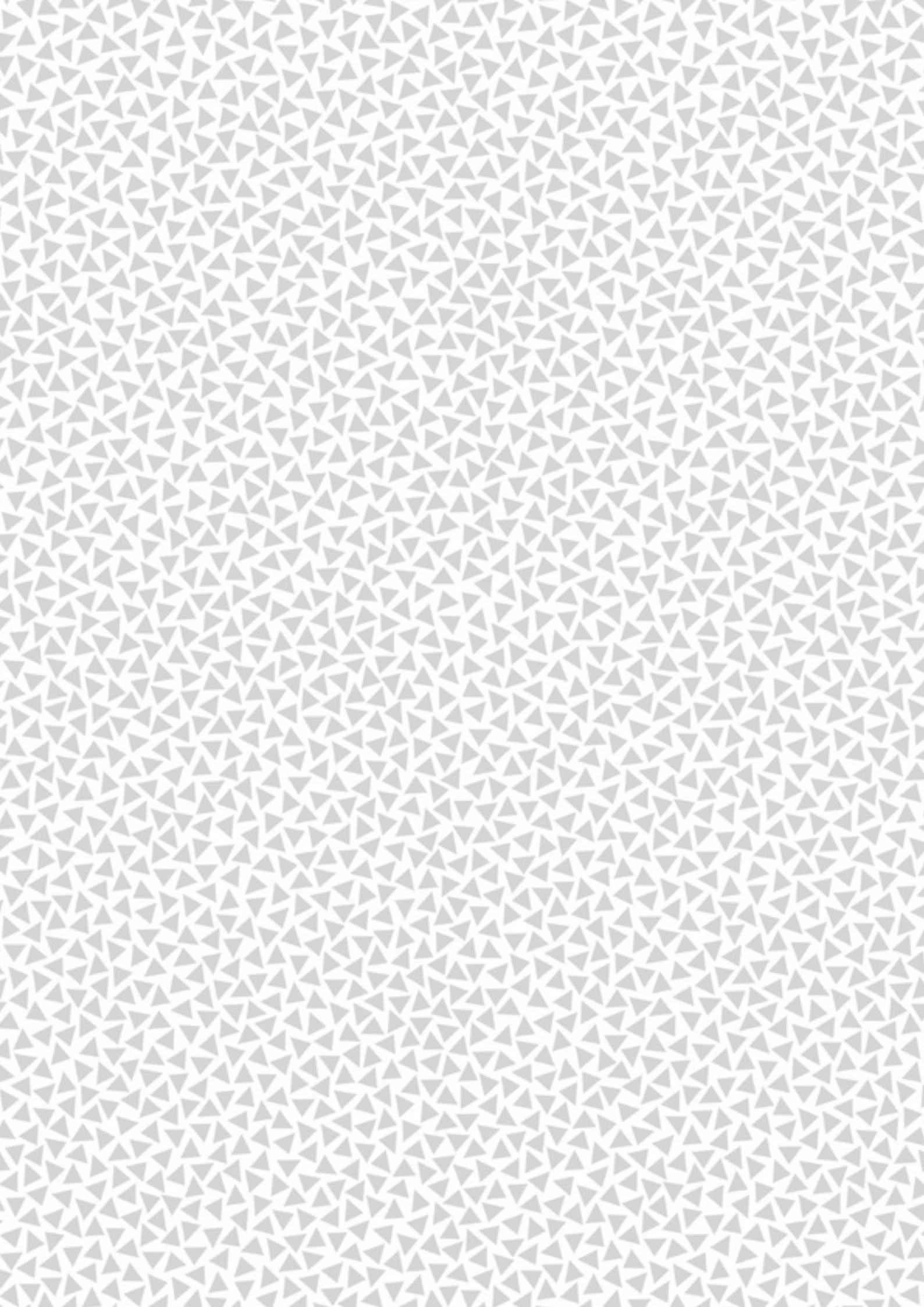
Kalu

Die lustigen Quatschfiguren wollen auf den beiden Elefanten reiten. Finde heraus, welche Figuren mit einem vorderen Geräusch und welche mit einem hinteren Geräusch beginnen. Schneide alle aus und klebe sie entsprechend auf den vorderen oder hinteren Elefanten.

→ Malstifte, Schere, Kleber.



-   
Timu
-   
Kuni
-   
Tula
-   
Tero
-   
Gema
-   
Daru
-   
Keni
-   
Dulo



Schau mal: Alle Wörter, die mit „t“ beginnen, gehören zum Teufel.

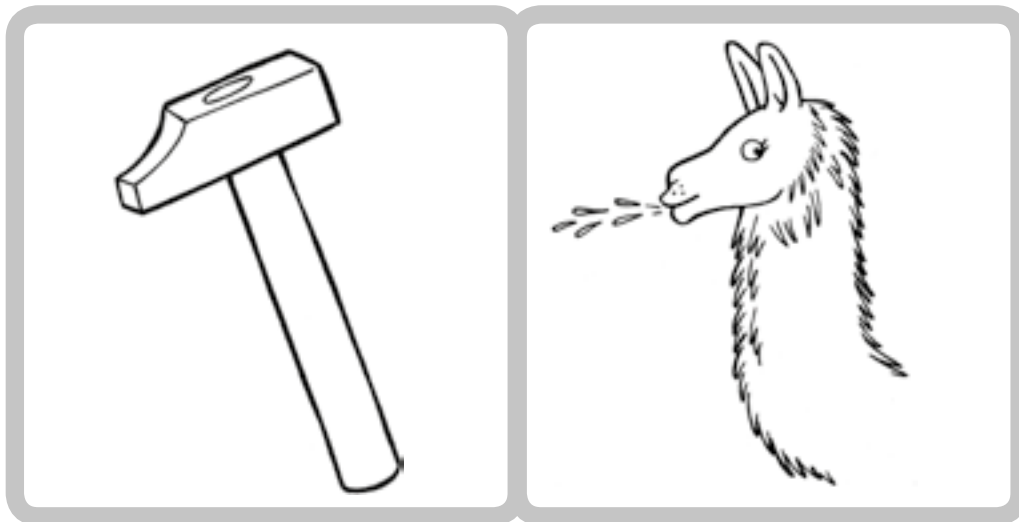
→ Malstifte.

Alle, die mit „k“ beginnen, zur Kuh. Was gehört zu wem?



→ Malstifte.

Male die Symbole für „k“ (Hammer) und „t“ (spuckendes Lama) in zwei verschiedenen Farben an. Nun ordne die kleinen Bilder richtig zu: Was passt zum Hammer und was zum Lama?  
Male die Bilder in der gleichen Farbe wie das Symbol an.

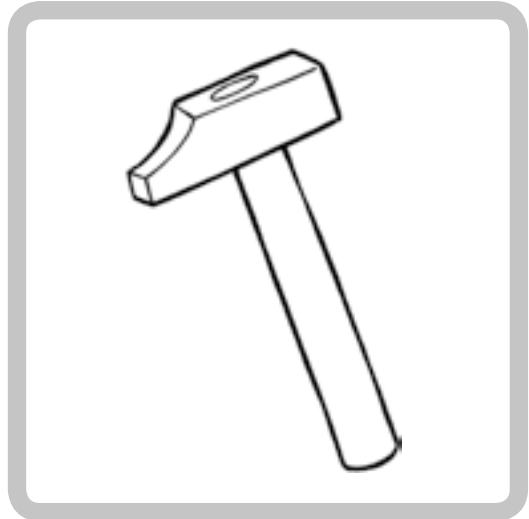
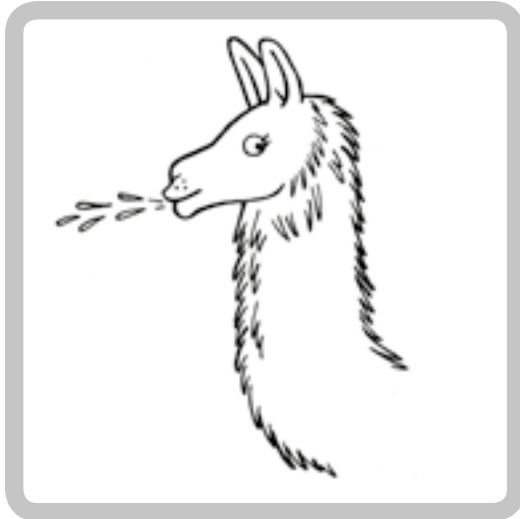




**Partnerspiel: Die beiden Wörter nebeneinander klingen fast genau gleich. Gebt euch abwechselnd Anweisungen, auf welches Bild der andere einen Trollichip legen soll. Versucht, die Trollis gleichmäßig auf alle Bilder zu verteilen!**

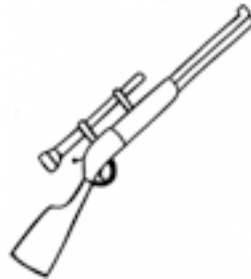
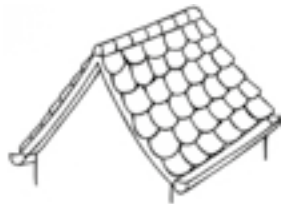
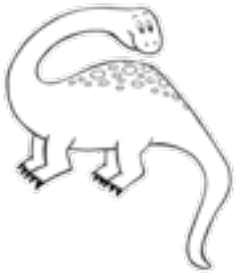
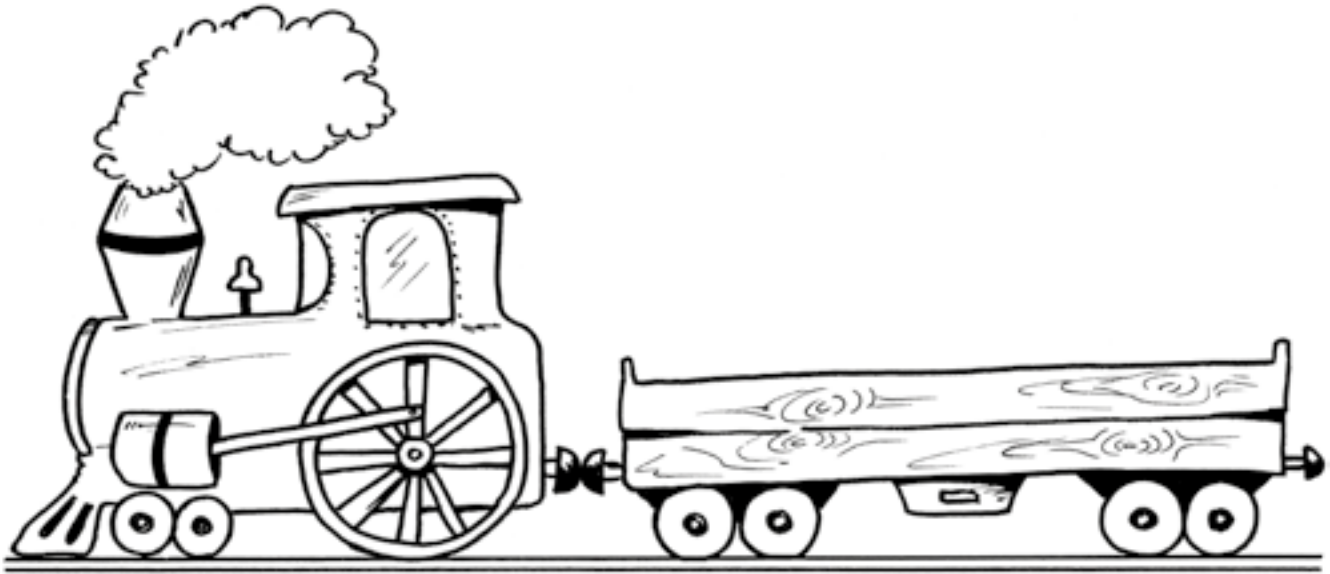


Ordne die unteren Bilder richtig zu: Verbinde alle Dinge, die ein „t“ in der Mitte haben, mit dem Vater. Alle Wörter mit „k“ in der Mitte verbindest du mit dem Bäcker.



**Male die Rahmen der beiden Symbole in deinen zwei Lieblingsfarben an. Nun umrahme die unteren Bilder entsprechend: Die mit einem „t“ enden, umrahmst du in der Lama-Farbe. Wenn du am Ende ein „k“ hörst, nimmst du die Hammer-Farbe.**

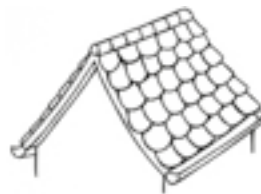
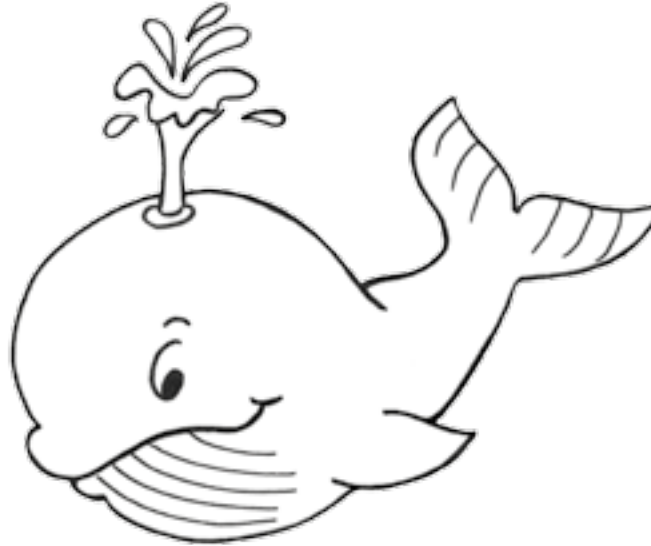
Ziehe Verbindungslinien und unterscheide: Alle Dinge, die mit einem „d“ beginnen, verbindest du mit der Lok vorne. Alle, die mit einem „g“ anfangen, mit dem Anhänger hinten.

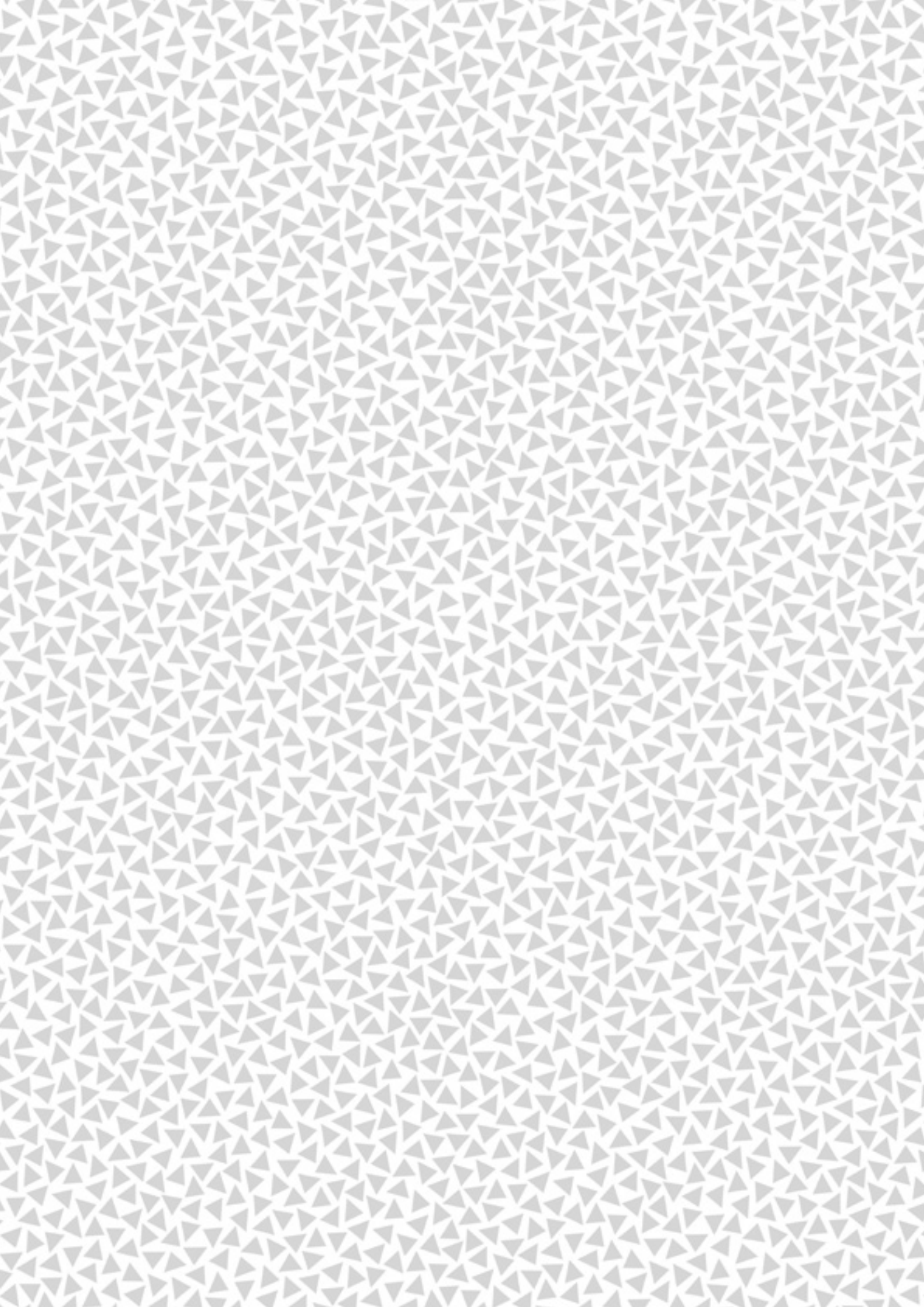


Male die kleinen Bilder an, schneide sie aus und sortiere sie richtig:

→ Malstifte, Schere und Kleber.

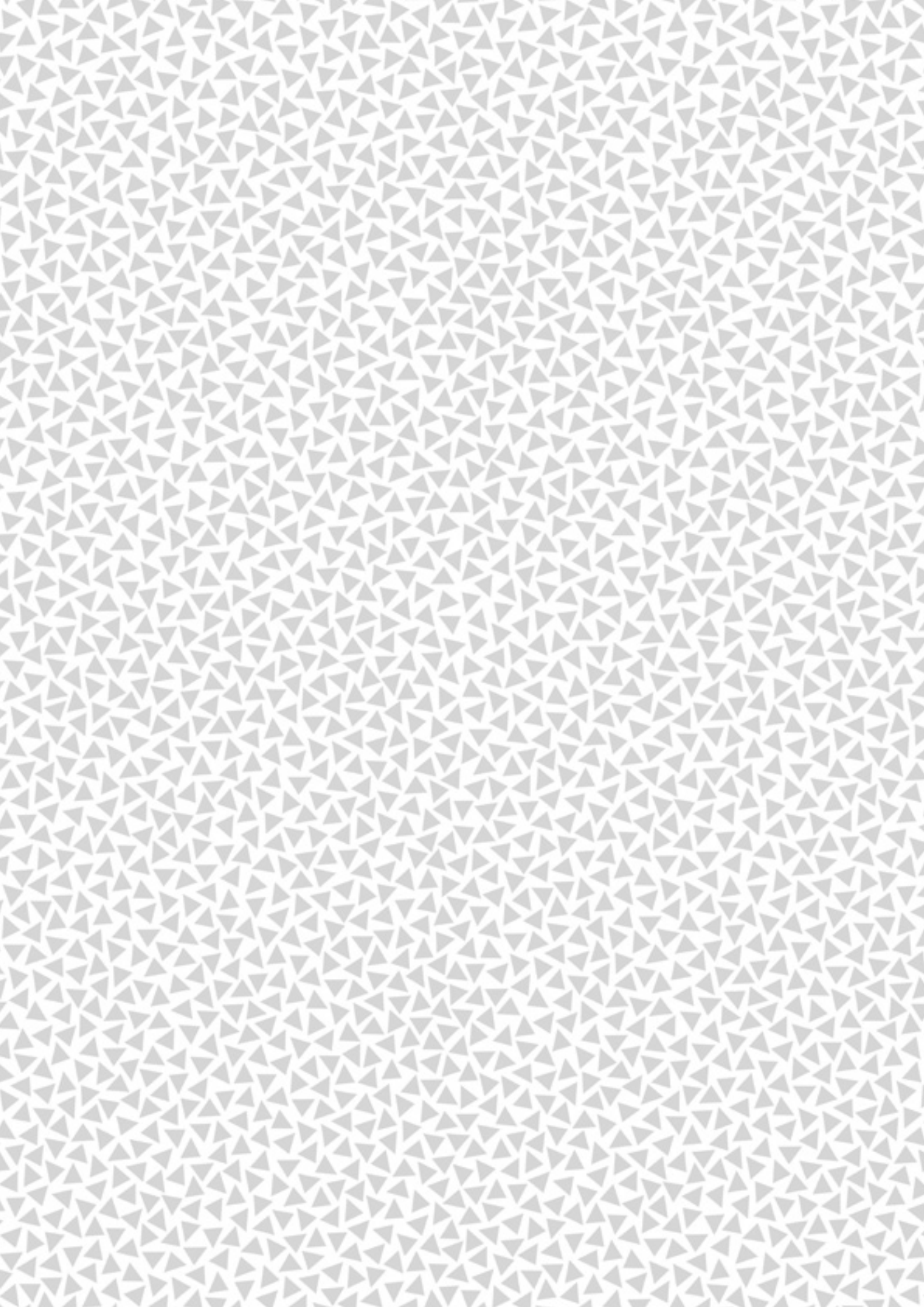
Die mit einem hinteren Geräusch beginnen („k“, „g“), kommen zur Schwanzflosse des großen Wals, die mit einem vorderen Geräusch („t“, „d“) anfangen, klebst du zum Kopf.





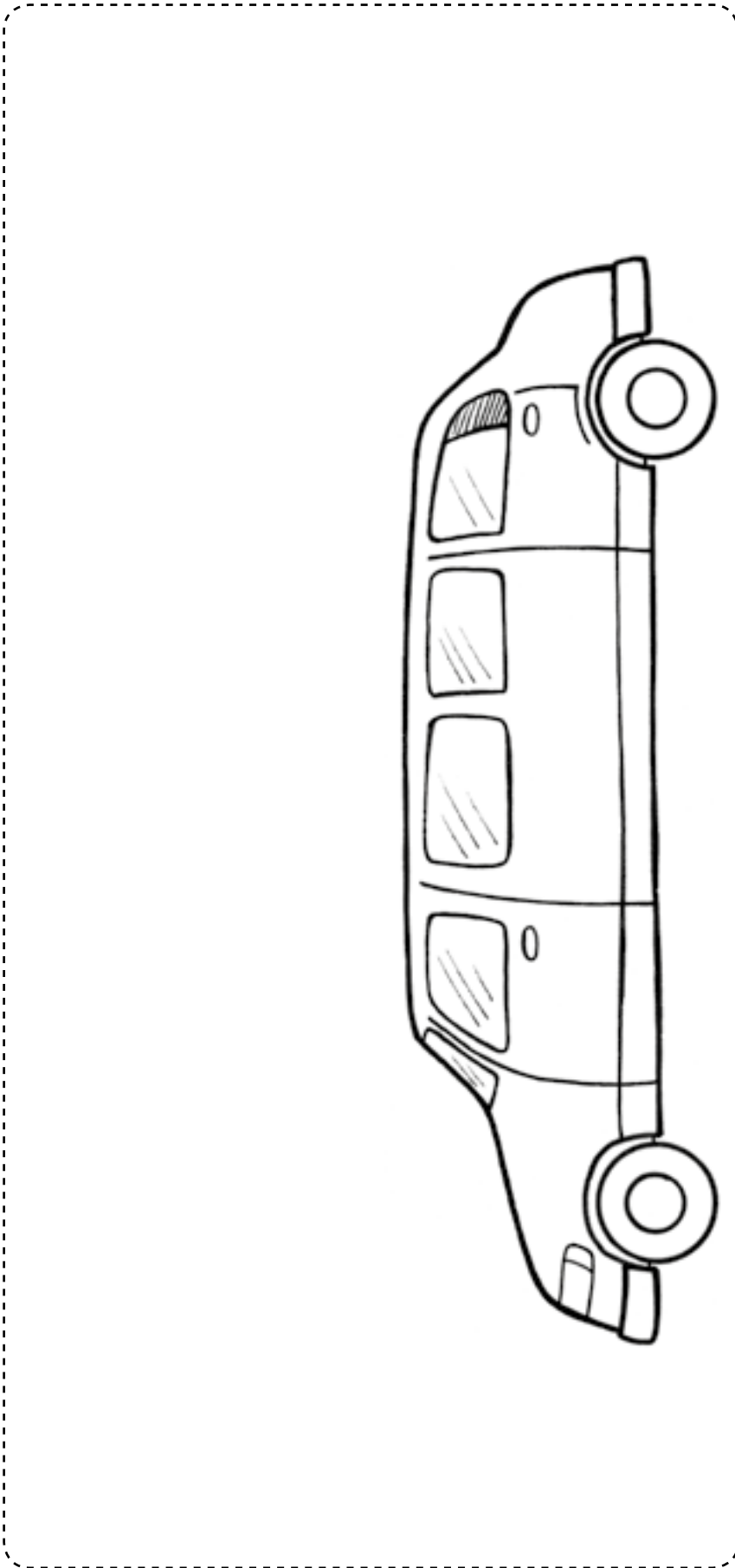


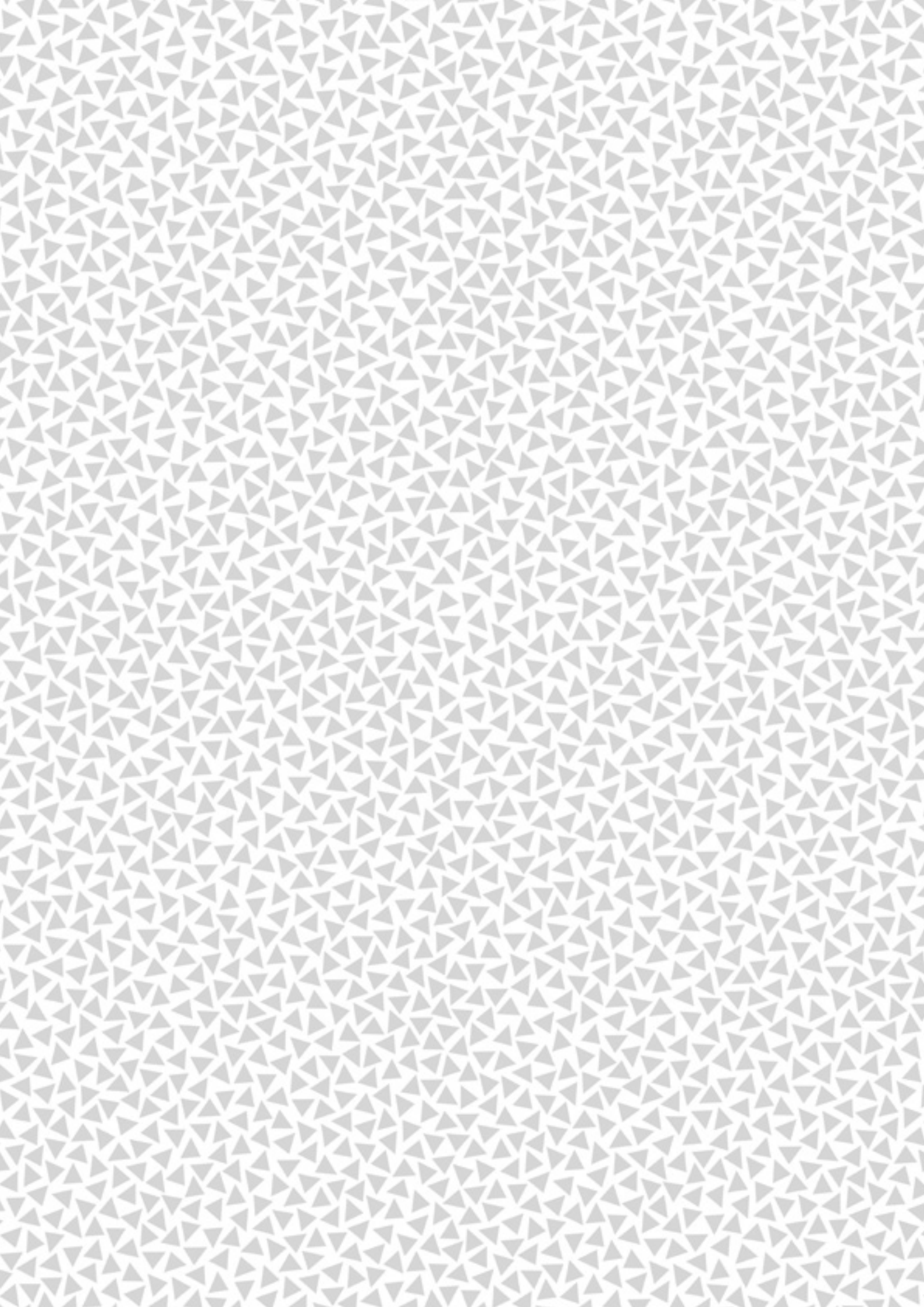
Was hörst du in der Mitte der Wörter? Wird das mittlere Geräusch vorne gebildet („t“, „d“), klebst du das Bild zum Traktor. Wird es hinten gebildet („k“, „g“), kommt es nach hinten zum Anhänger.



Dieses lange Auto hat vorne den Motor und hinten den Kofferraum. Klebe alle Bilder, die mit einem vorne gebildeten „l“ anfangen, zum Motor. Alle, die mit dem hinten gebildeten „r“ anfangen, klebst du zum Kofferraum.

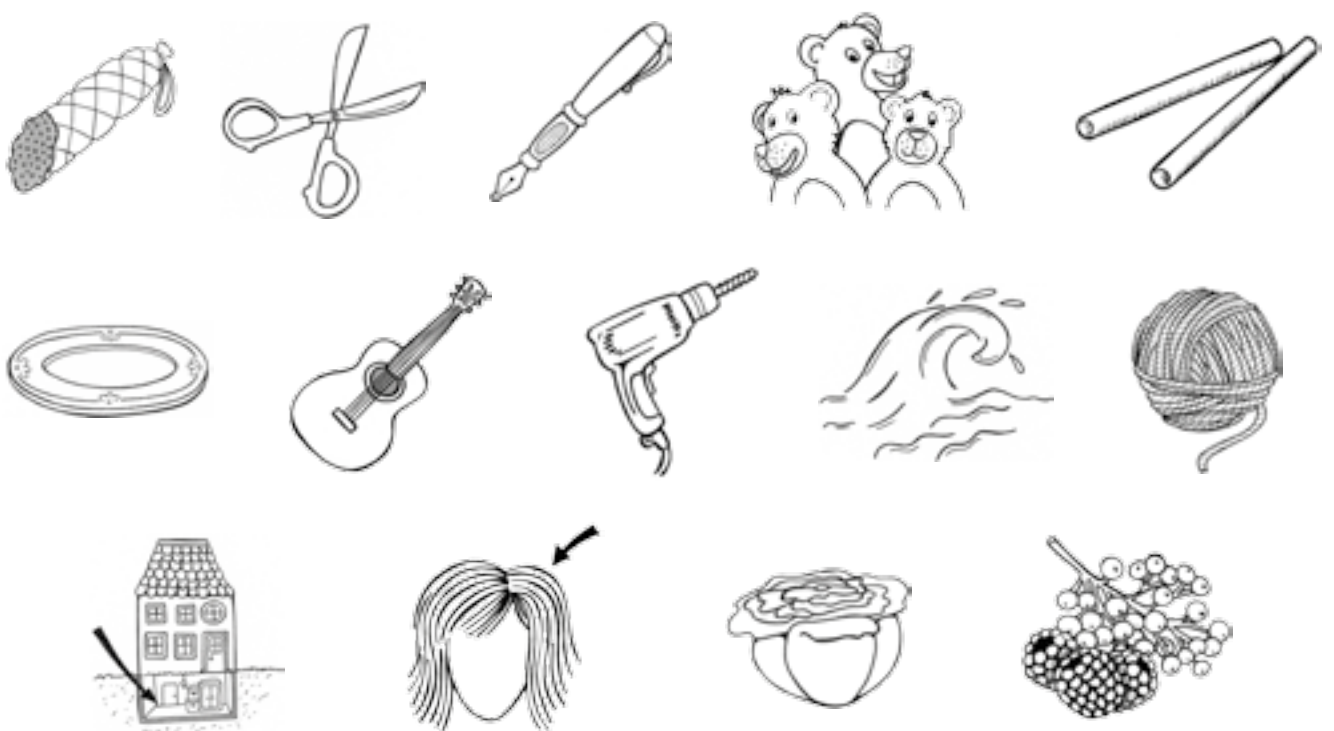
→ Malstifte, Schere, Kleber.

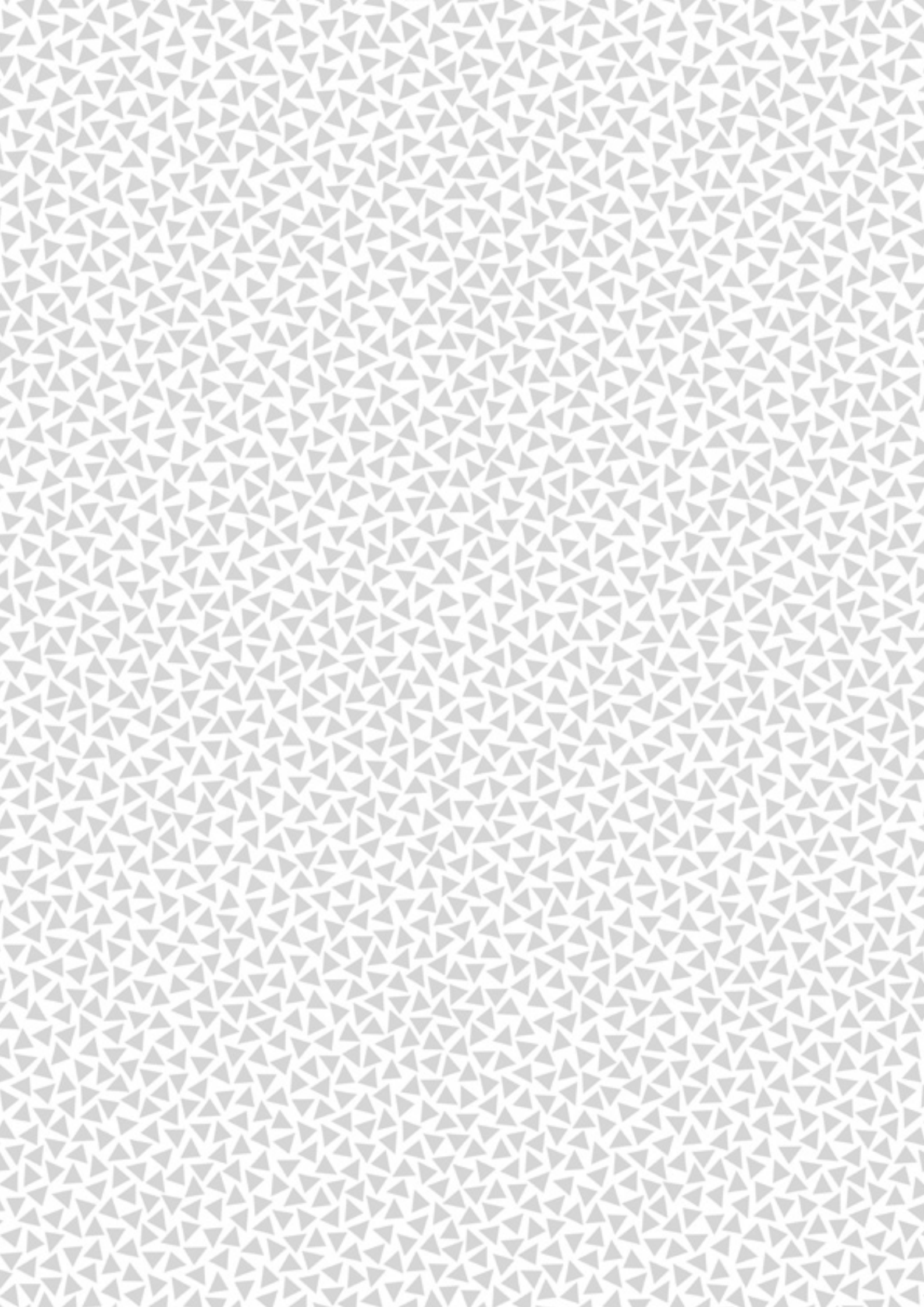




Dieser Drache hat Hunger auf seltsame Dinge. Schneide die kleinen Bilder aus und klebe alle, die in der Mitte ein „l“ haben, zu seinem Maul. Dinge, die in der Mitte ein „r“ haben, bekommt der Drache nicht.

→ Malstifte, Schere, Kleber.







Röschi



Lasu



Repi



Liwo



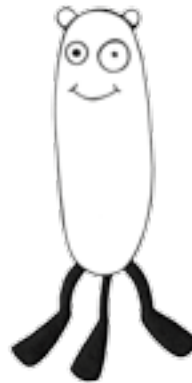
Ruki



Lopö



Ronga



Rinu



Lemi



Lati



All die lustigen Tierchen wollen mit dem Auto mitfahren. Die mit dem „l“ am Anfang dürfen vorne mitfahren, die mit dem „r“ kommen nach hinten in den Anhänger. Verbinde alle Bilder richtig mit dem Auto oder dem Anhänger.



Suli



Chömü



Semi



Chulo



Säro



Chema



Chalu



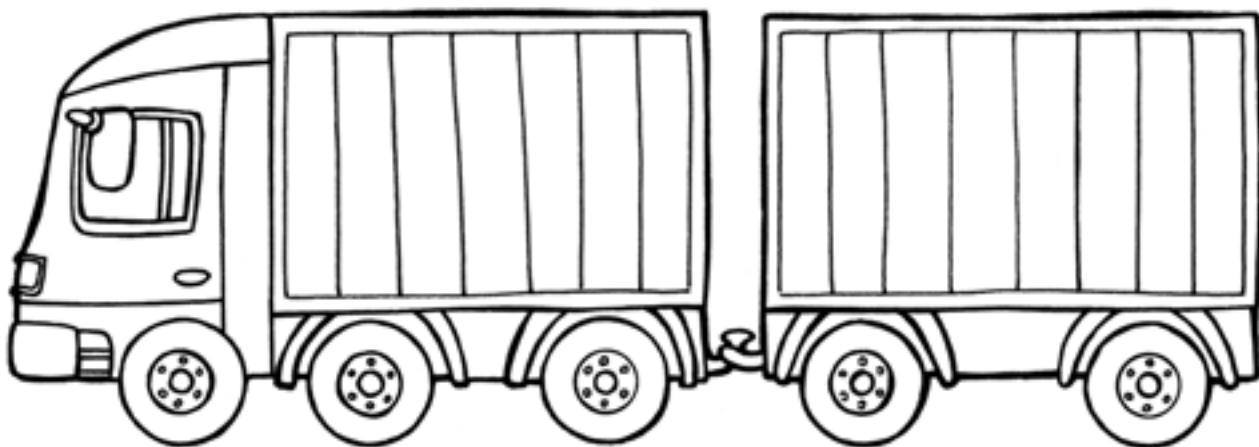
Chibi



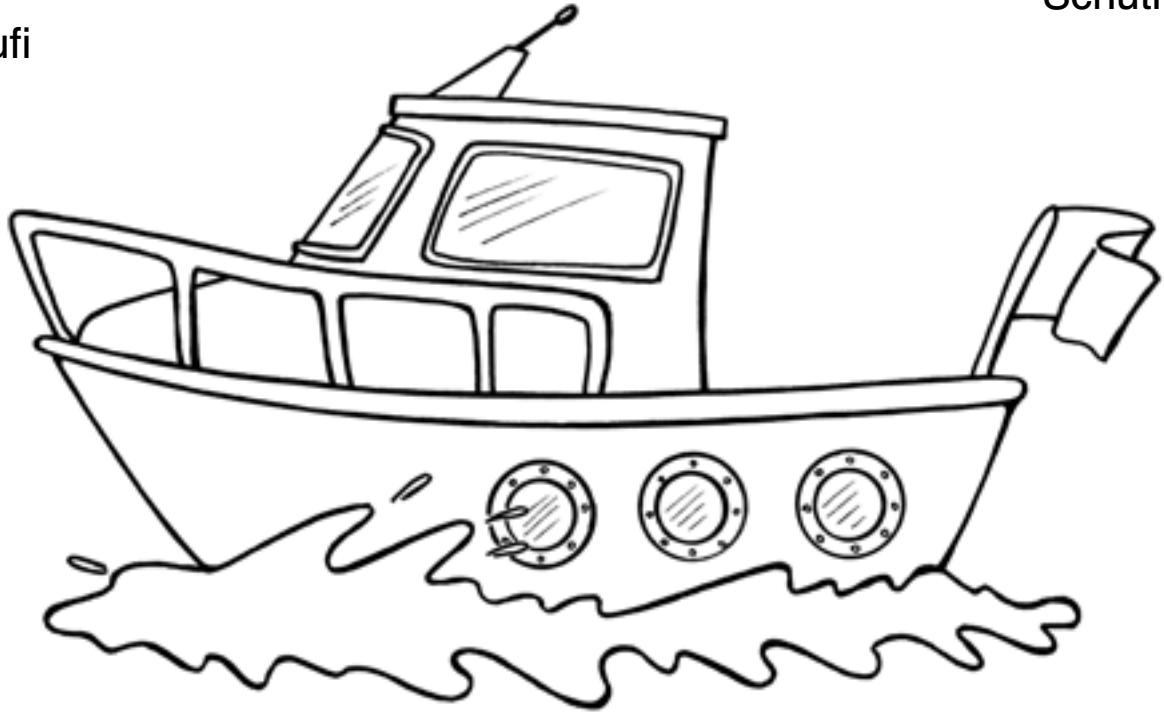
Sonup



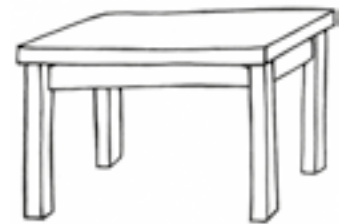
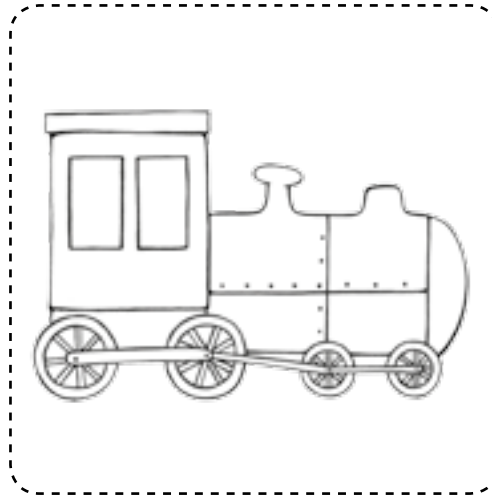
Sieda



Alle Fantasiere sind in den Zoowagen. Diejenigen, die mit einem „s“ beginnen, fahren vorne mit. Die mit einem „ch“ kommen nach hinten in den Anhänger. Verbinde die Bilder entsprechend mit dem vorderen oder hinteren Teil des Zoowagens.



Alle Fantasiere sind schwimmen im Wasser und wollen ins Boot hinein. Alle, die mit dem vorne gebildeten „sch“ beginnen, dürfen vorne einsteigen. Die mit dem hinten gebildeten „ch“ schwimmen ans Ende des Bootes. Verbinde die Bilder und das Boot entsprechend mit blauen Wasserlinien.

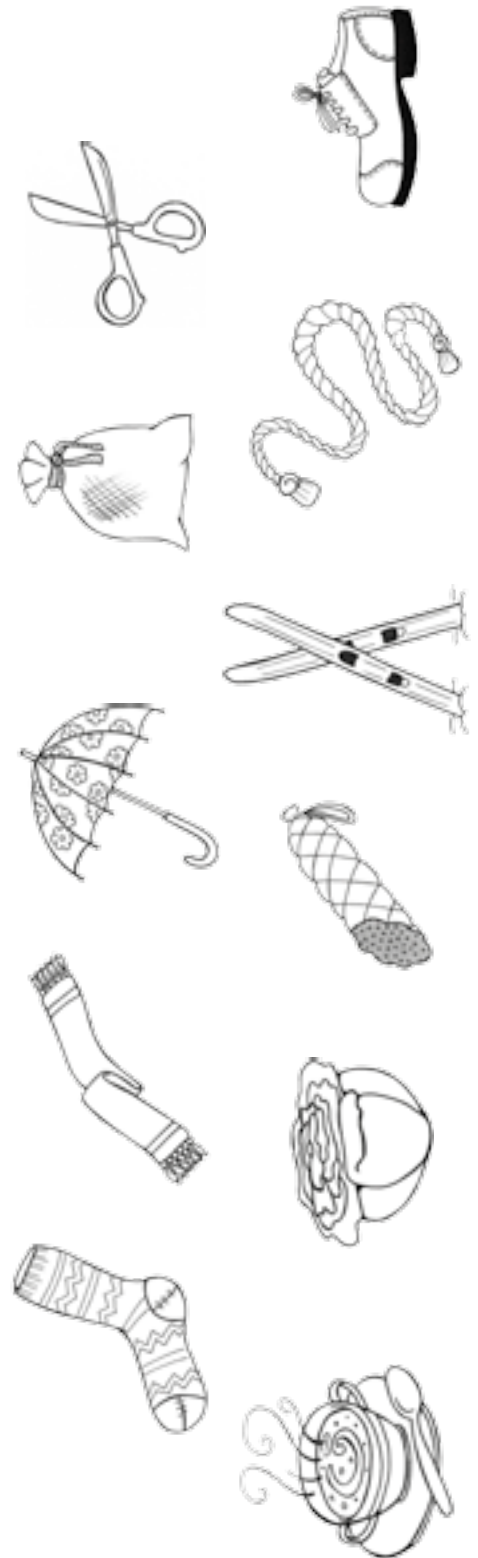
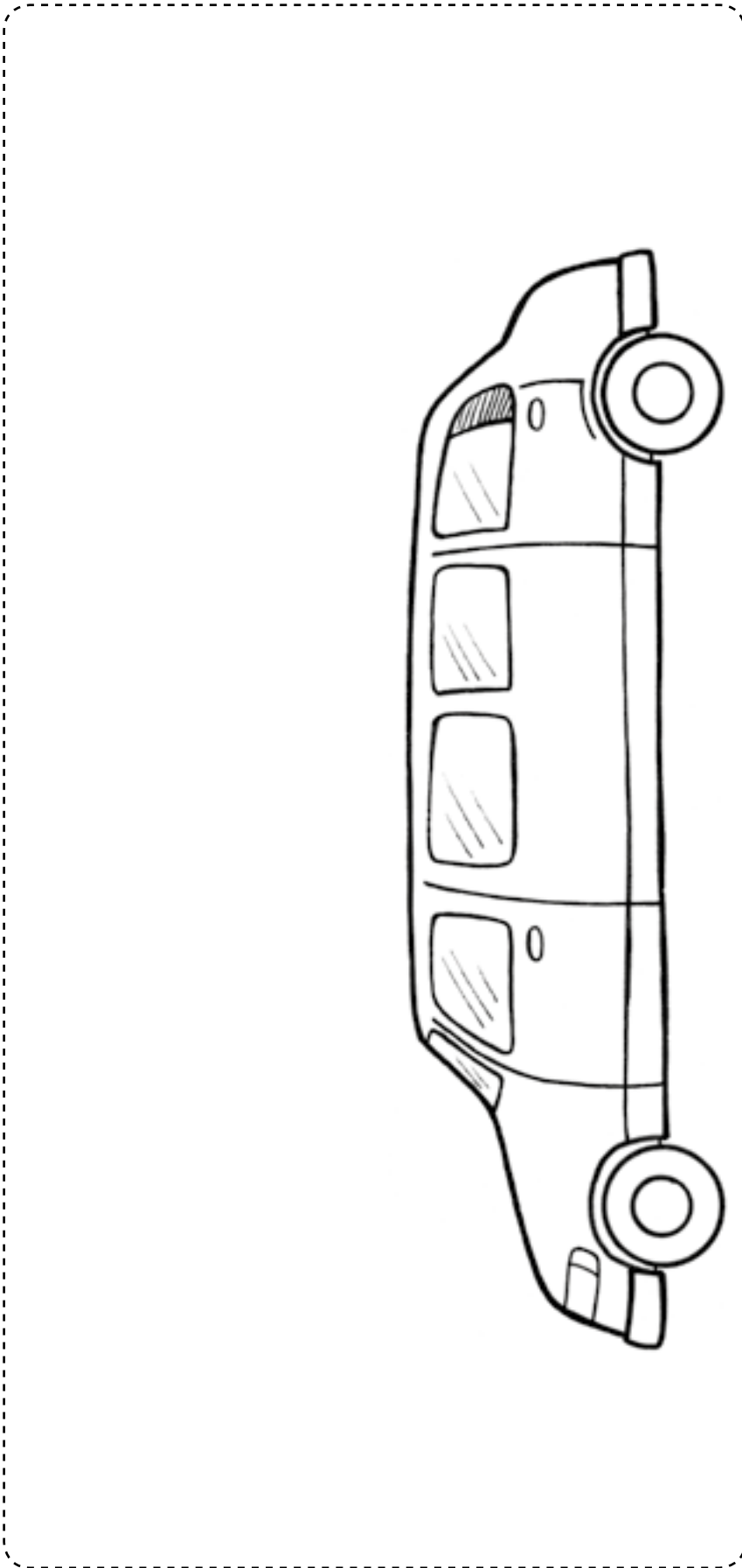


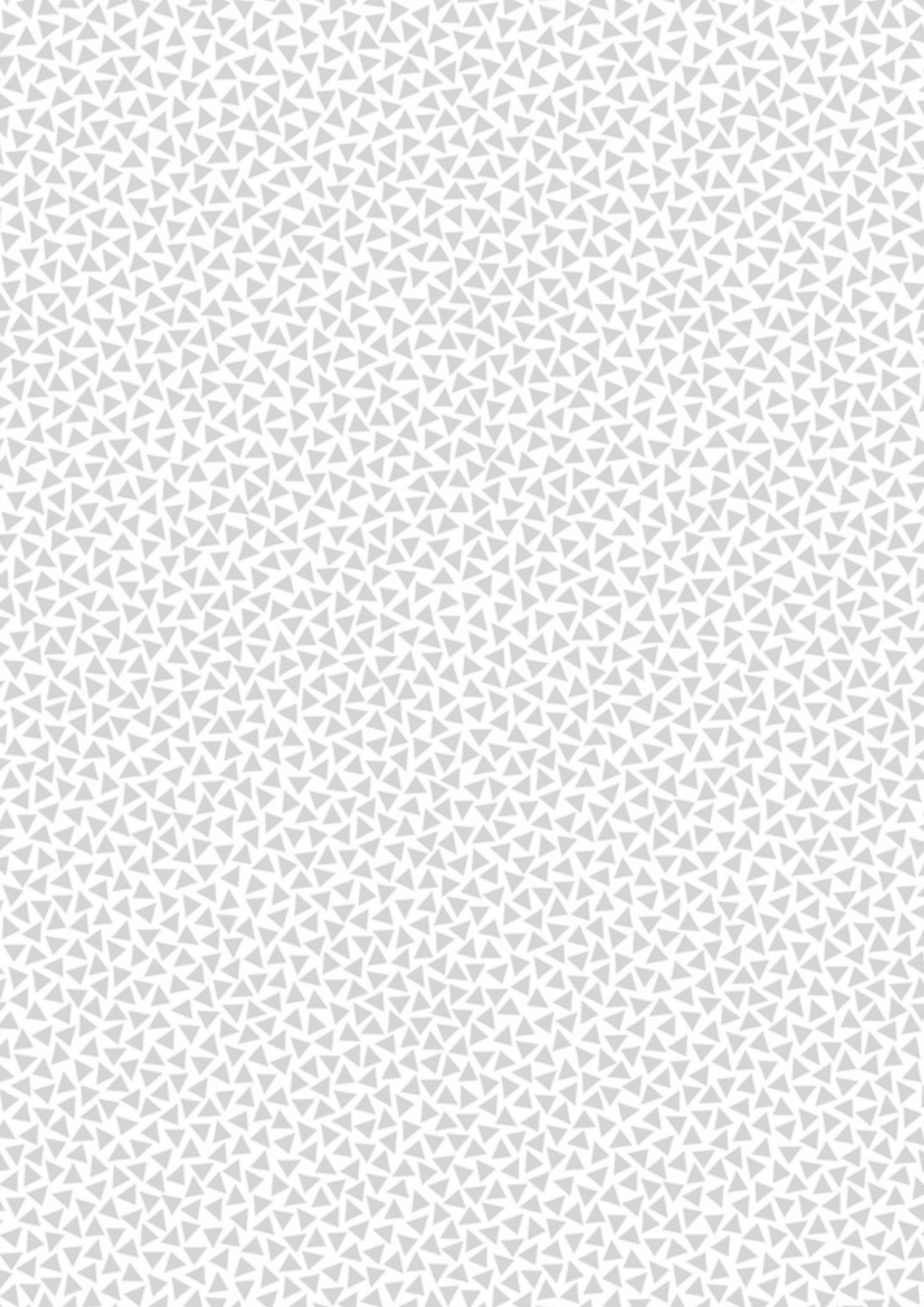
Male die Symbole für „ch“ (Hexe) und „sch“ (Lokomotive) in zwei verschiedenen Farben an. Nun ordne die anderen Bilder richtig zu: Was passt zur Hexe und was zur Lok? Achte dabei auf das Ende der Wörter!

Male die Bilder in der gleichen Farbe wie das Symbol an.

Dieses lange Auto hat vorne den Motor und hinten den Kofferraum. Klebe alle Bilder, die mit einem vorne gebildeten „s“ anfangen, zum Motor und alle, die mit dem weiter hinten gebildeten „sch“ anfangen, zum Kofferraum.

→ Malstifte, Schere, Kleber.

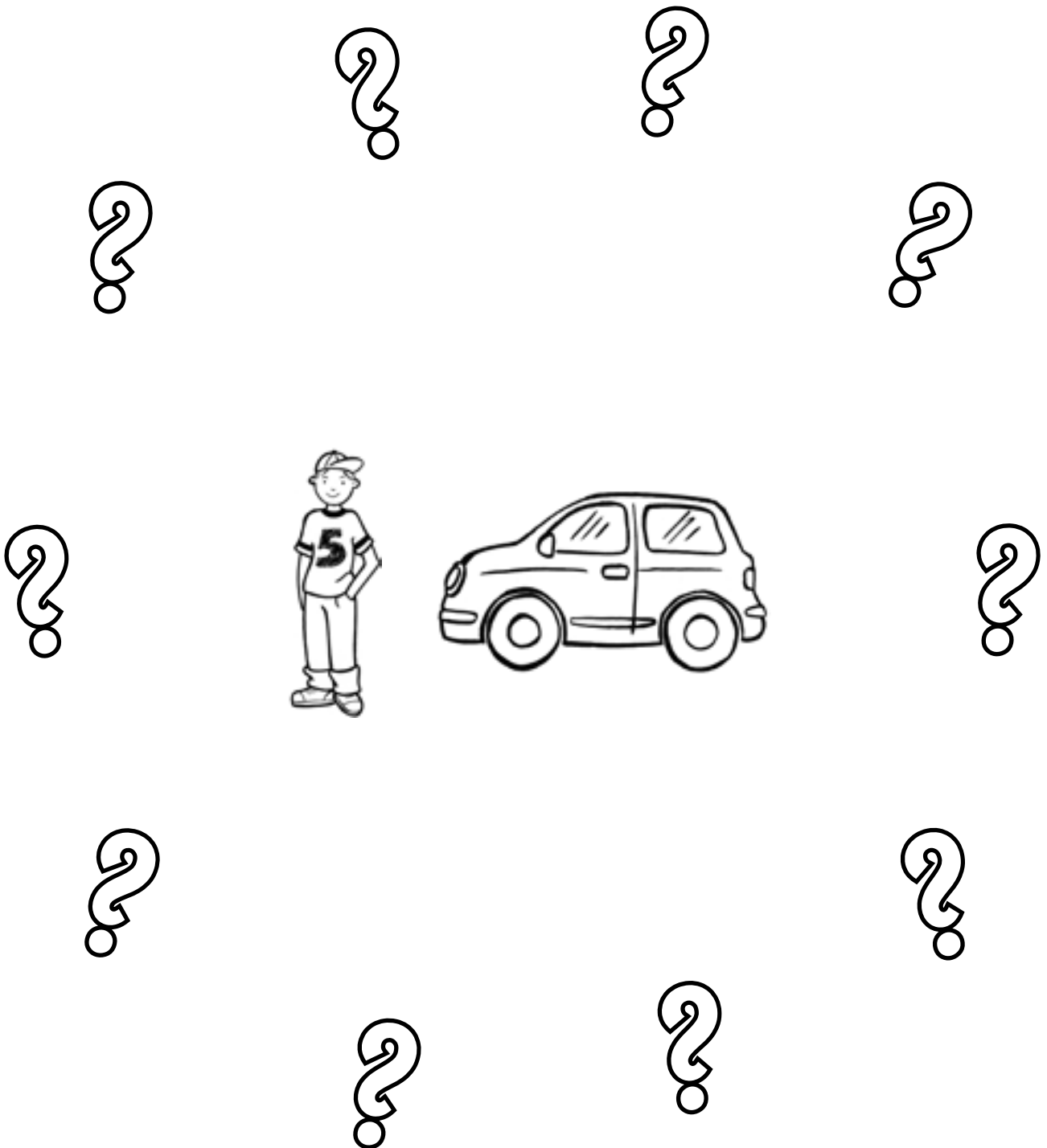




Schau dich mal um in deiner Welt: Was hat alles ein Vorne und ein Hinten? Ein Auto, ein Schrank und sogar ein Buch!

→ Malstifte.

Stell dich neben ein großes Spielzeugauto. Nun überlege dir ein Wort, welches mit einem vorderen Laut beginnt (z.B. „Tasse“). Rufe das Wort laut und springe dabei nach vorne zum Motor. Bei Wörtern, deren Anfang hinten gebildet wird (z.B. „Kuh“), springst du nach hinten zum Kofferraum. Fallen dir zehn Wörter ein?





# TROLLI-Heft

Phonologie

Vor- Rückverlagerung

Liebe TROLLI-Fans!

In diesem Heft hat TROLLI für euch viele lustige Spiele und Ausmalbilder gesammelt!

Mit diesen Übungen könnt ihr Laute unterscheiden lernen. Genauso wie man einen Laster vorne und hinten beladen kann, werden nämlich auch manche Laute vorne im Mund gebildet und manche hinten.

Wir wünschen euch ganz viel Spaß beim Ausschneiden, Würfeln und Geschichtenerzählen mit unserem TROLLI!

Wenn ihr Lust habt, schreibt TROLLI doch mal, wie euch die Hefte gefallen haben :-)

Euer TRIALOGO Team



TRIALOGO Verlag  
Bücklein & Joekel GbR  
Postfach 102117  
D-78421 Konstanz

Artikel-Nummer: 83101  
Stand: 11/2011  
Version: 1.0  
ISBN-Nummer: 978-3-930938-55-1