

Phonetik

TRIALOGO

TROLLI-Heft



Art. 83211

Übungslaut

G

TROLLI-Heft

Phonetik • Übungslaut G

Liebe Fachkundinnen und Fachkunden,

unsere beliebten TROLLI-Hefte gibt es jetzt bereits in der **dritten, komplett überarbeiteten Auflage**. Sie wurden 2011 völlig neu konzipiert und weitgehend mit **neuen Illustrationen** ausgestattet.

In den Heften der „Phonetik“-Reihe finden Sie zum jeweiligen Laut Material für alle Stufen des **van Riper'schen** Konzepts der Dyslalietherapie: Die Übungen steigern sich von der Laut- über die Silben- zur Wortebene und präsentieren schließlich den Laut in allen Positionen des Wortes, sowie auf Satz- und Textebene bis hin zum Transfer in die Alltagssprache.

Sinnvoll ergänzt wird das Konzept durch **Mund- und Symbolbilder, mundmotorische Vorübungen** und **Übungen zur Lautlokalisierung**.

Für die Differenzierung von Lauten und Lautgruppen nach phonologischen Prozessen haben wir nun drei eigene Übungshefte („Phonologie“) entwickelt. Dadurch steht in den Heften der Rubrik „Phonetik“ mehr Raum für Artikulationsübungen zur Verfügung.

Liebe Eltern,

für Kinder, die mit der **Bildung bestimmter Laute** noch Schwierigkeiten haben, sind unsere TROLLI-Hefte der Reihe „Phonetik“ ein **idealer Weggefährte**. Die Übungen wurden für Kinder im Grund- und Vorschulalter entwickelt und eignen sich insbesondere zur **Unterstützung einer logopädischen Therapie**.

Die Inhalte sind dabei in eine **unterhaltsame Mischung** aus Bilderspielen, Würfelspielen, Mal- und Bastelübungen „verpackt“. So bleibt Ihr Kind motiviert bei der Sache und hat **Spaß am Üben**.

Die **neuen, liebevollen Zeichnungen** wurden bewusst schwarz-weiß belassen. So kann Ihr Kind jede einzelne Übung nach seinen eigenen Vorstellungen ausmalen.

Auf jeder Seite finden Sie außerdem einen Hinweis, welche **Hilfsmittel** notwendig sind (z.B. Malstifte, Schere, Farbwürfel).

Wir wünschen Ihnen allen und Ihrem Kind viel Spaß und Erfolg mit den TROLLI-Heften!



TRIALOGO Verlag
Bücklein & Joekel GbR
Postfach 102117
D-78421 Konstanz

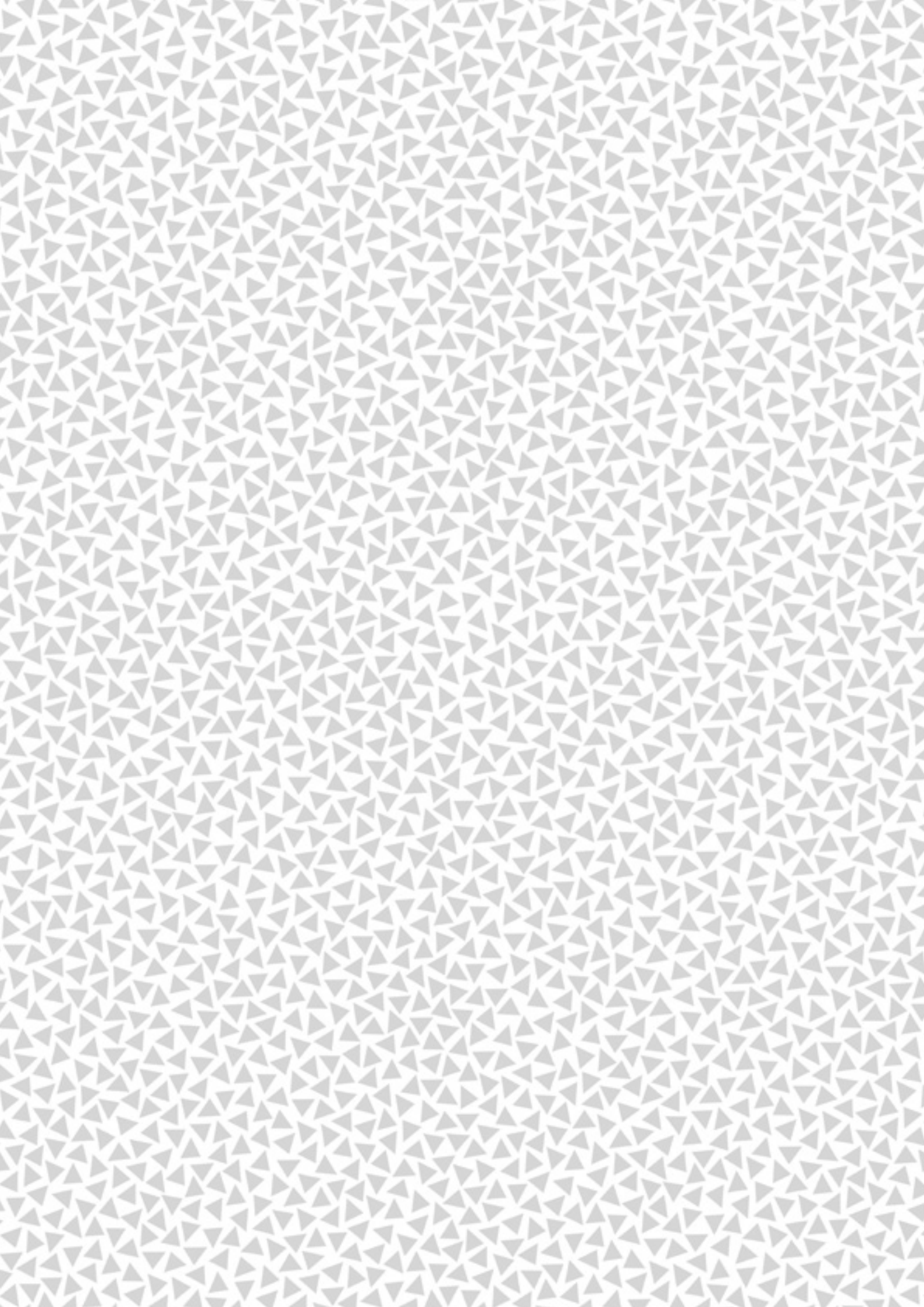
Fachliches Konzept:	Ann Rotmann
Umsetzung:	Tobias Bücklein & Thomas Joekel
Illustrationen:	Nadine Bougie, Reinhard Trummer
TROLLI-Männchen:	Matthias Schwarz
Layout:	Thomas Joekel, Albert Schieß

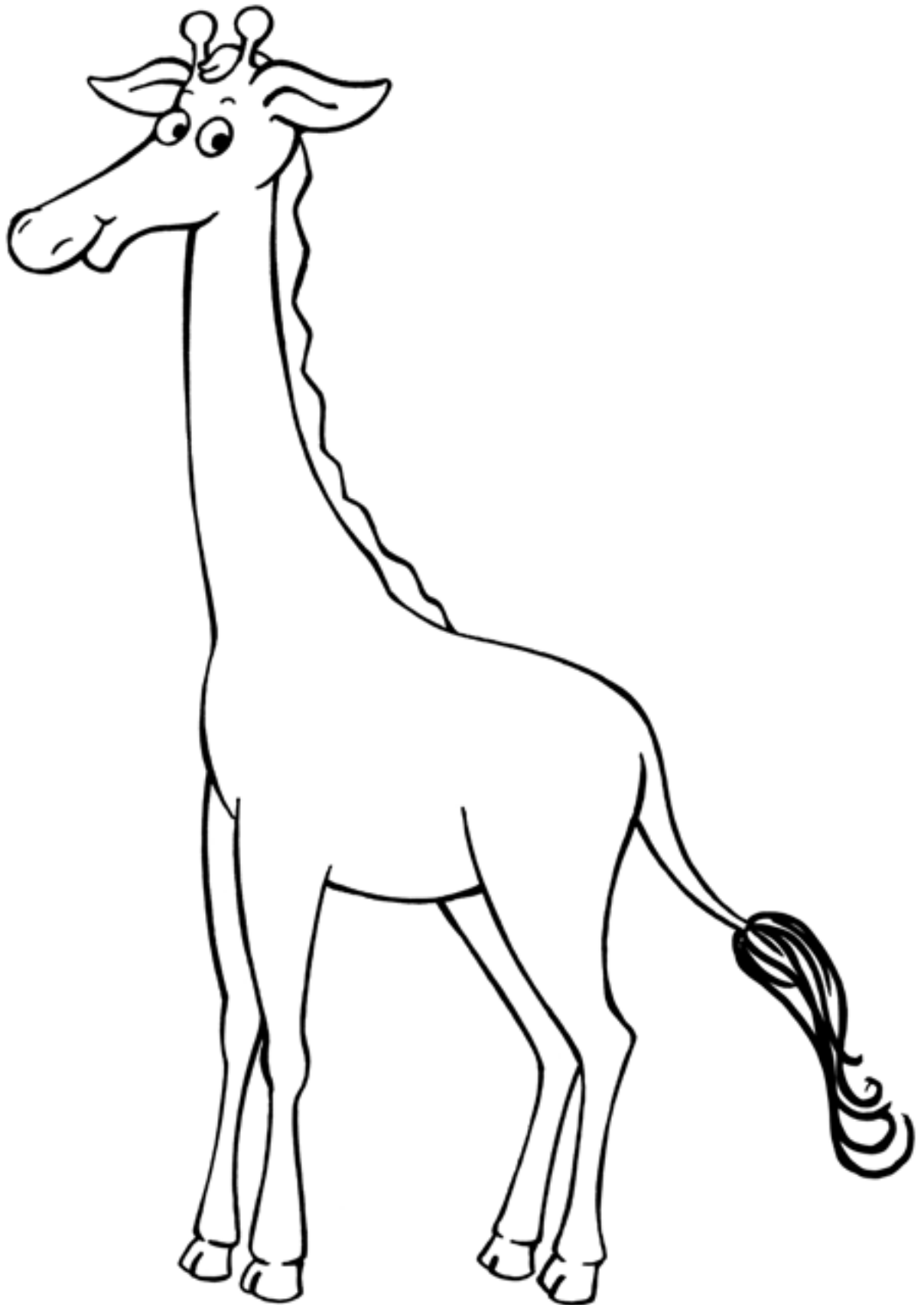
Artikel-Nummer:	83211
Stand:	11/2011
Version:	1.0
ISBN-Nummer:	978-3-930938-67-4



Hier kannst du sehen, wie „g“ gesprochen wird. Es erinnert an einen weichen Hammer.

Schneide die Kärtchen aus, dann können sie dich bei den Übungen immer wieder an das „g“ erinnern.





Oh, die Giraffe hat alle ihre Flecken verloren! Für jedes „g“, das du richtig gesagt hast, darfst du ihr einen Fleck aufs Fell malen.



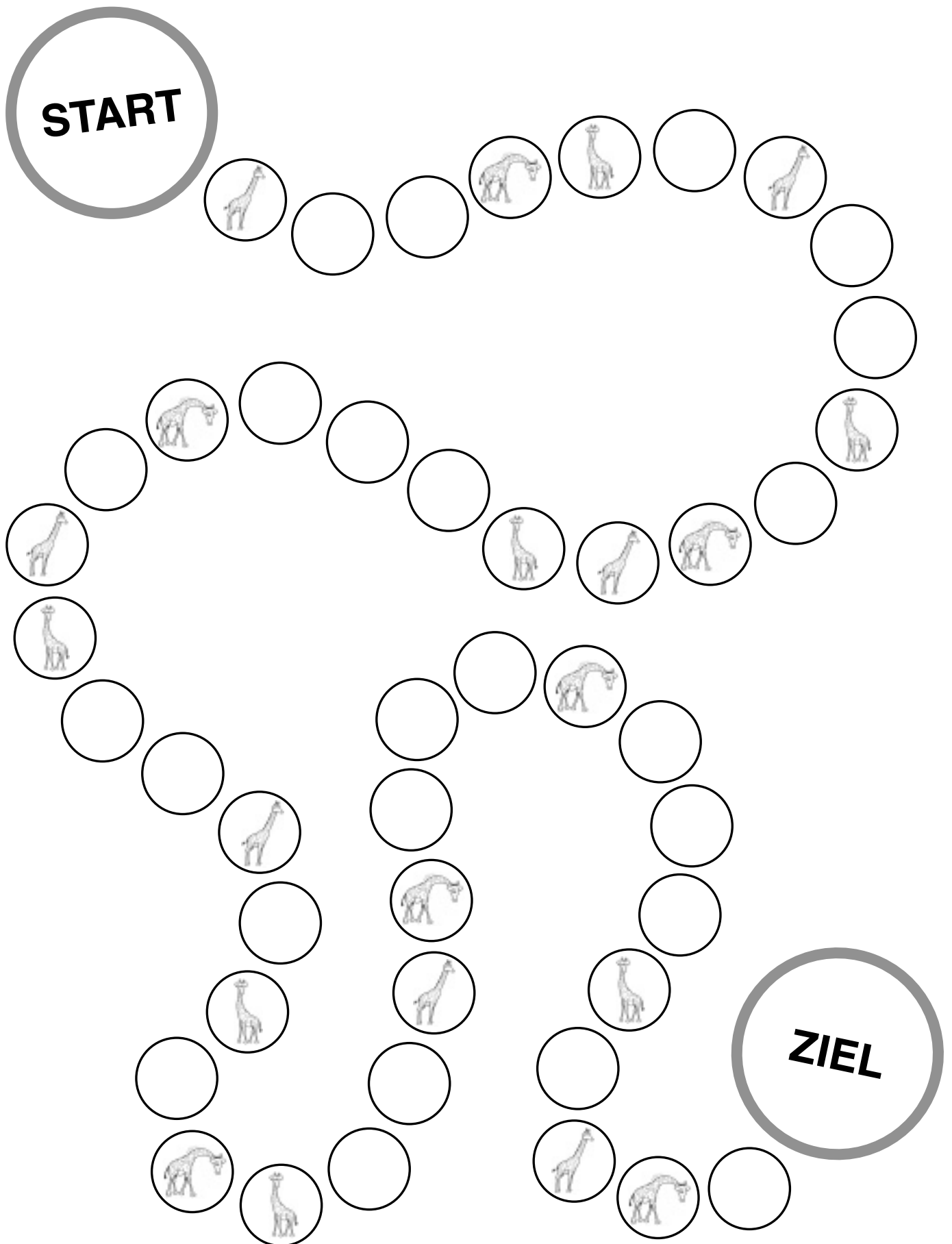
Jedes Mal, wenn du zwei Punkte verbindest, sagst du „g“.

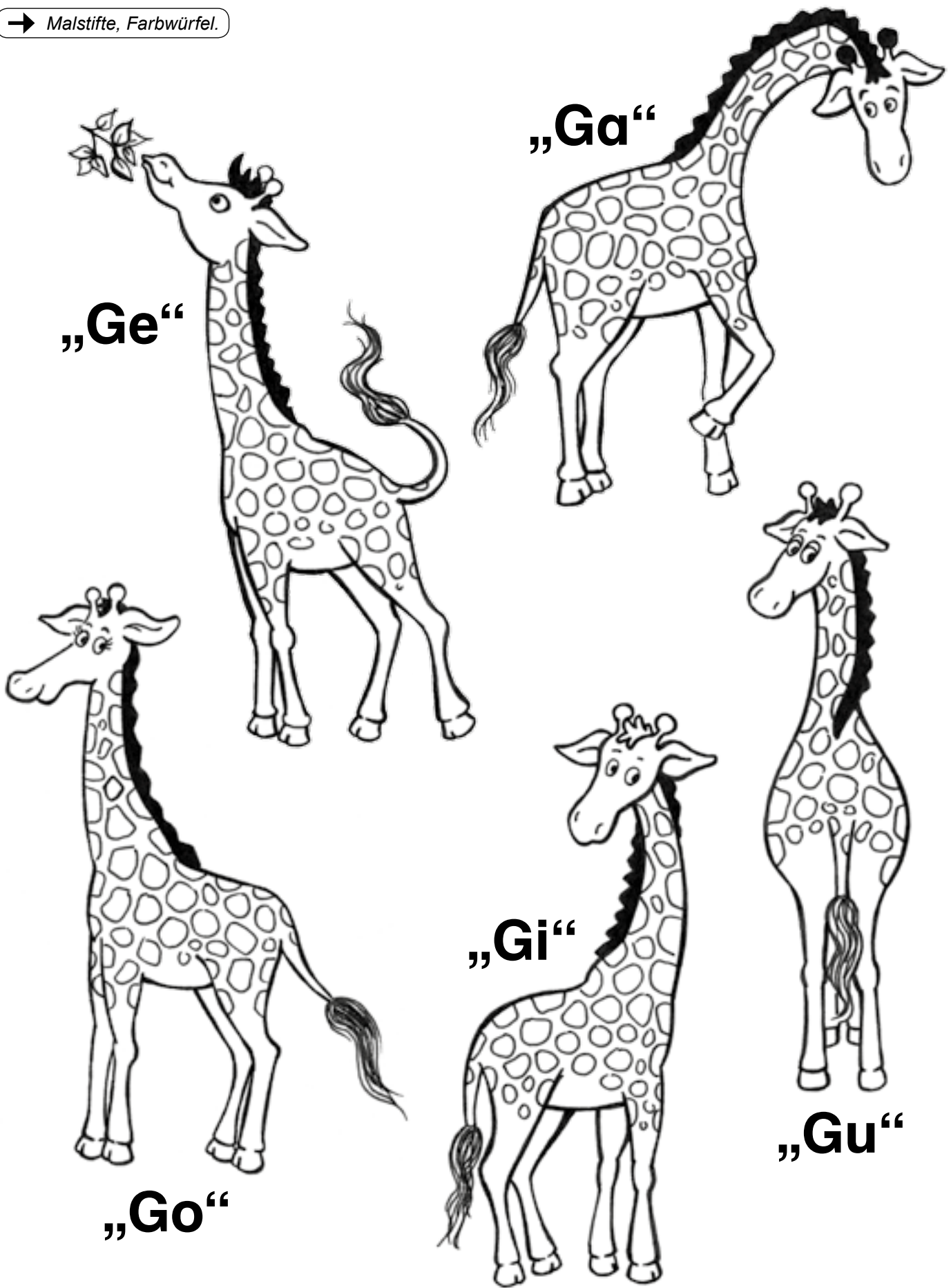
Am Ende darfst du das fertige Bild dann anmalen.

Kennst du dieses Tier?

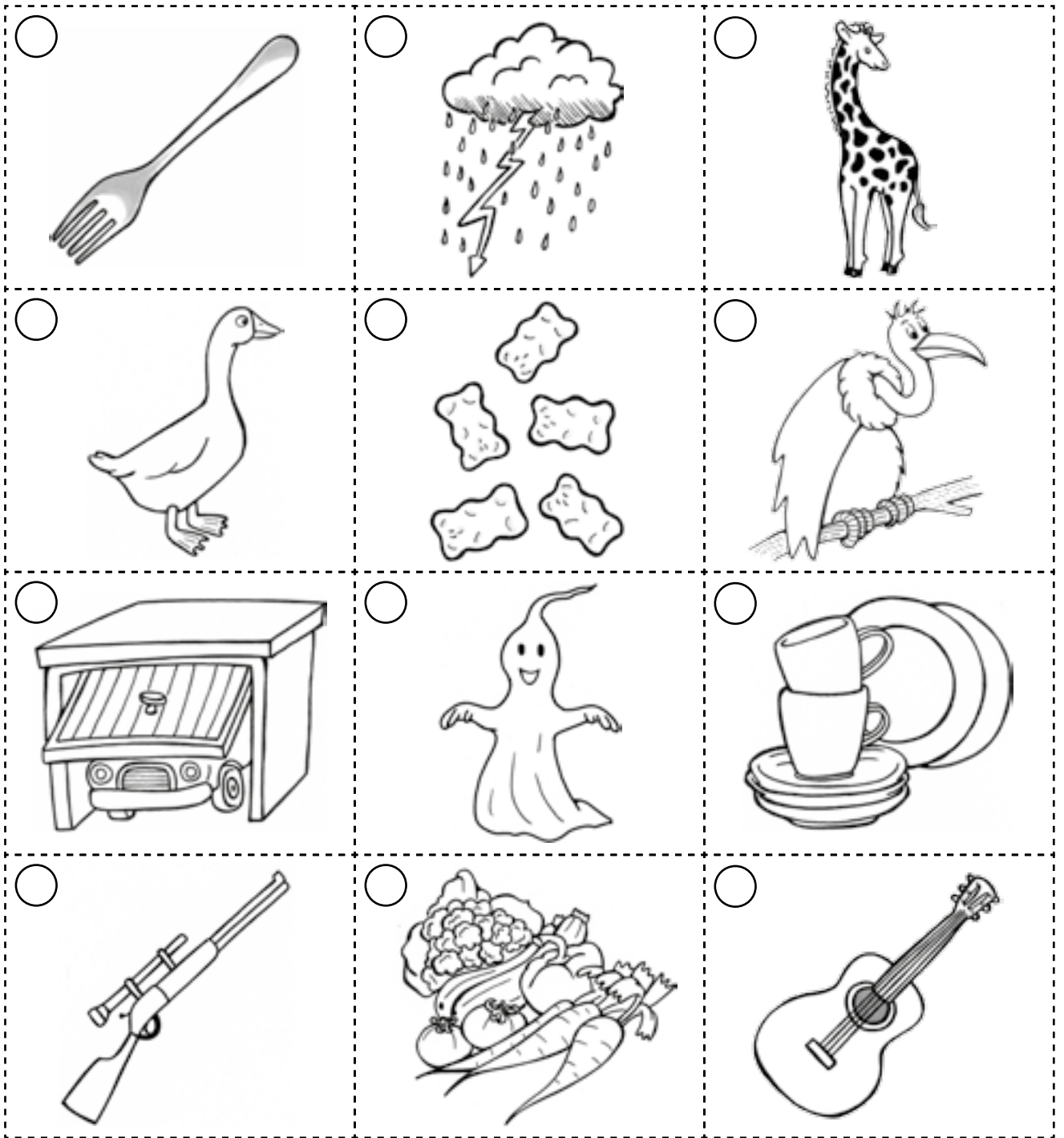
Partnerspiel: Würfelt mit dem 3er-Würfel um die Wette und sagt auf jeden Giraffenfeld „g“, „ga“, „ge“, „gu“ oder auch „Giraffe“.

→ Malstifte, 3er-Würfel, Spielfiguren.

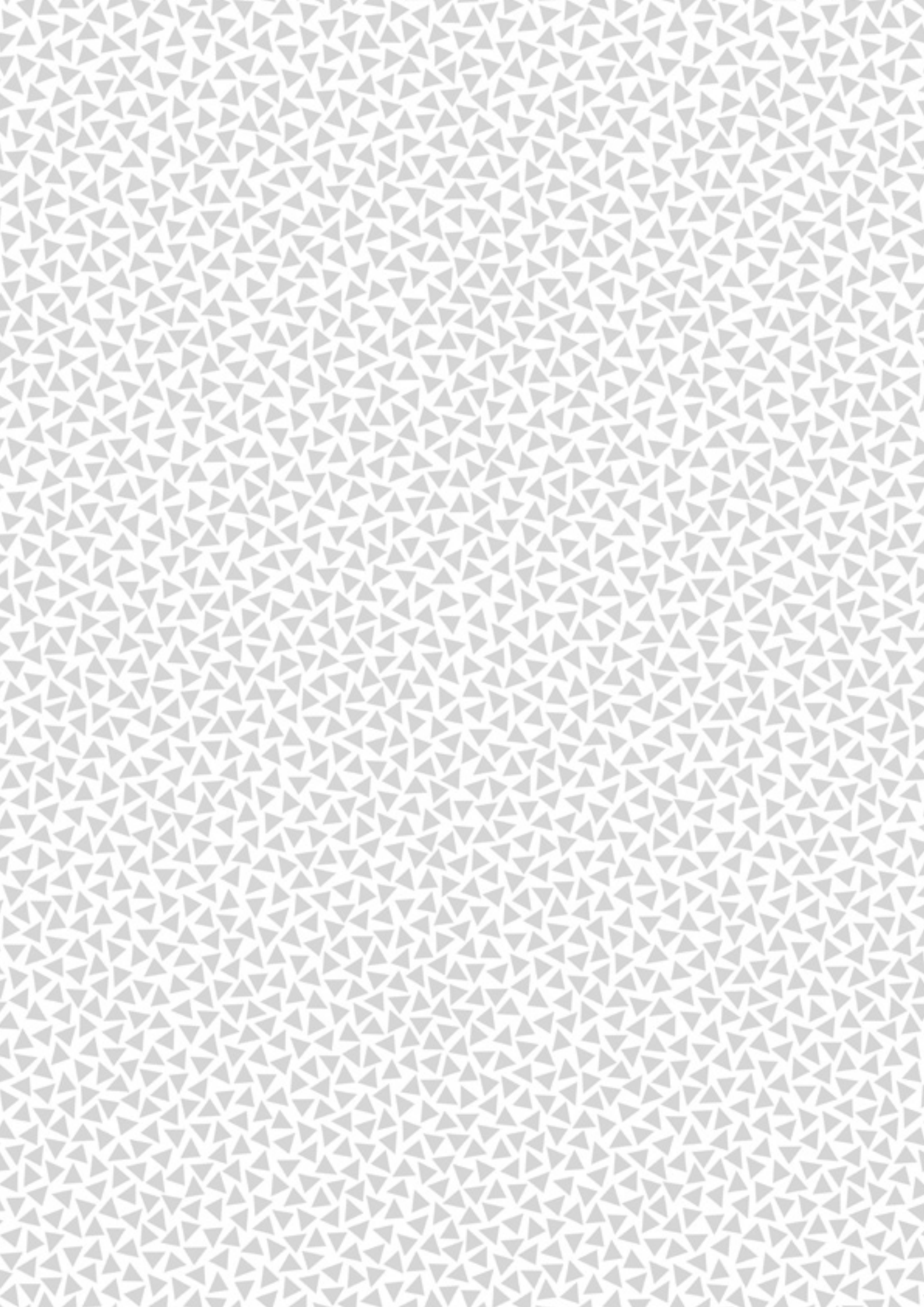




Male jede Giraffe in einer Farbe des Farbwürfels an. Jede Farbe steht für eine Silbe: „Ga“, „Ge“, „Gi“, „Go“, „Gu“. Jetzt kannst du durch Würfeln Namen erfinden (z.B. „Go-Gi“).

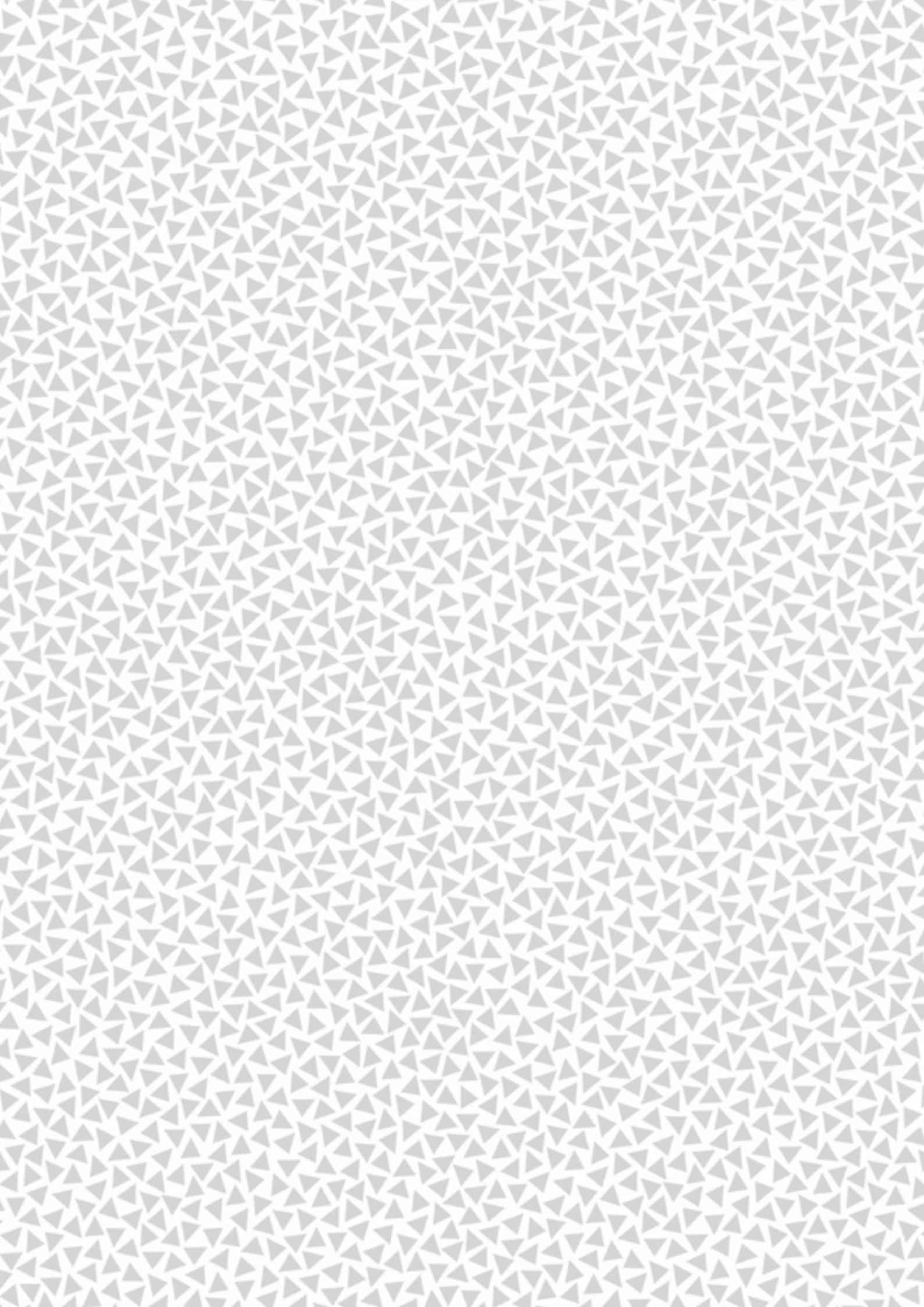


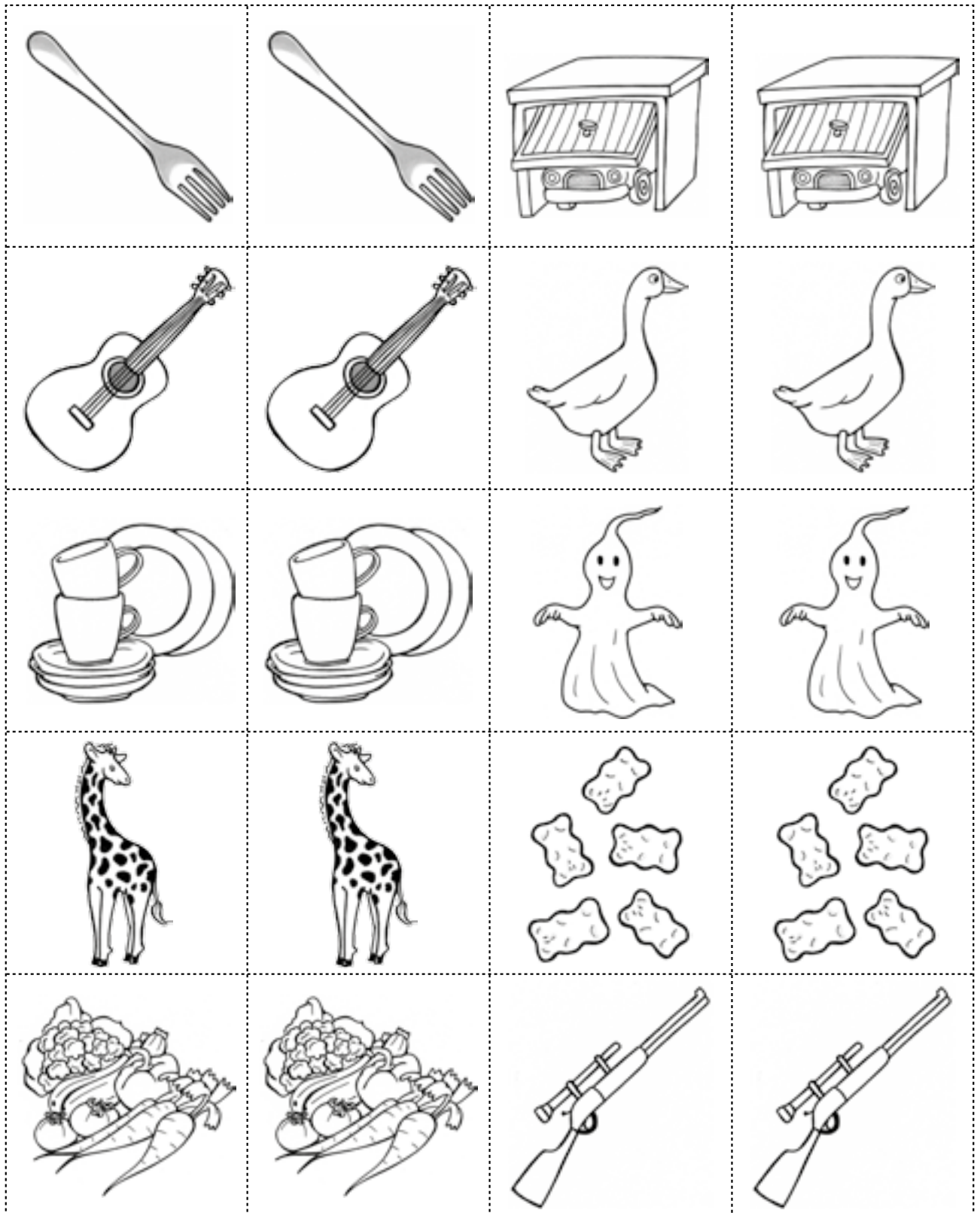
Male die Punkte neben den Bildern in den Farben deines Farbwürfels an und schneide die Spielkarten aus. Jetzt könnt ihr die Bilder durch Würfeln gewinnen.



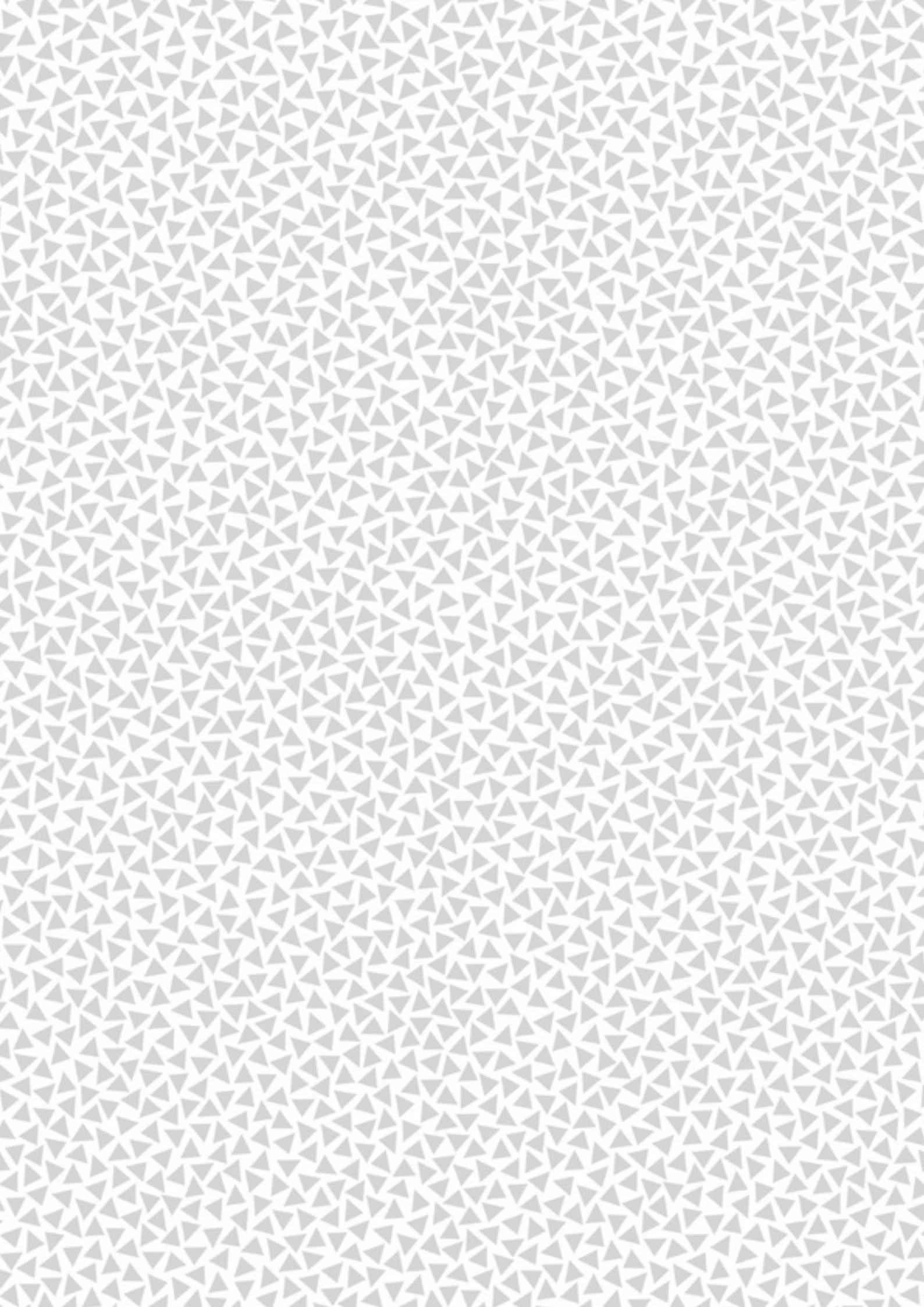


Partnerspiel: Schneide die Bilder aus und lege sie im Kreis um den Ring oder Reifen. Jetzt gebt ihr der Marmor im Innenkreis einen leichten Stoß und schaut, wo sie stehen bleibt. Wer dieses Bild benennt, darf es behalten. Wer die meisten bekommt, hat gewonnen!



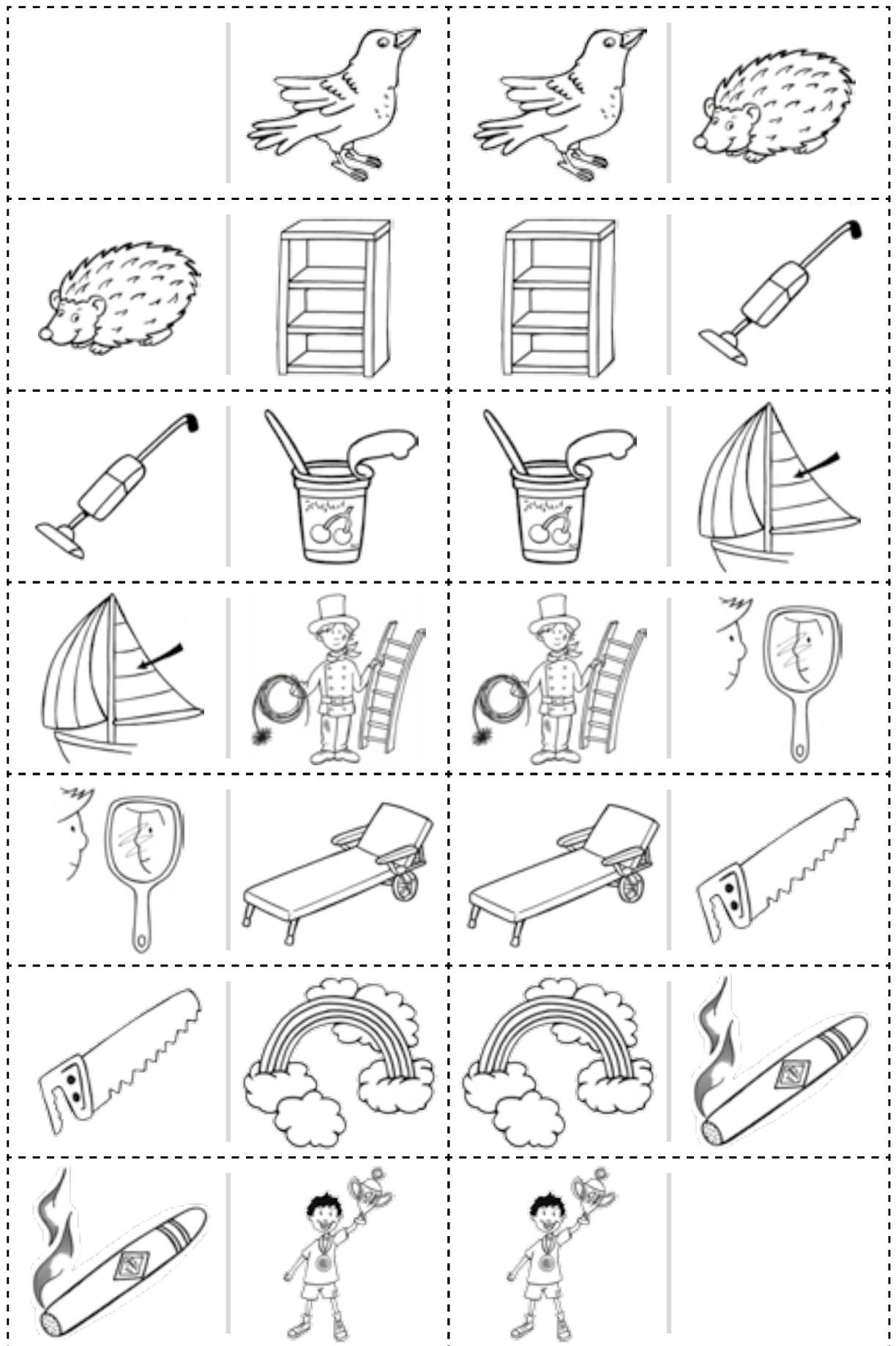


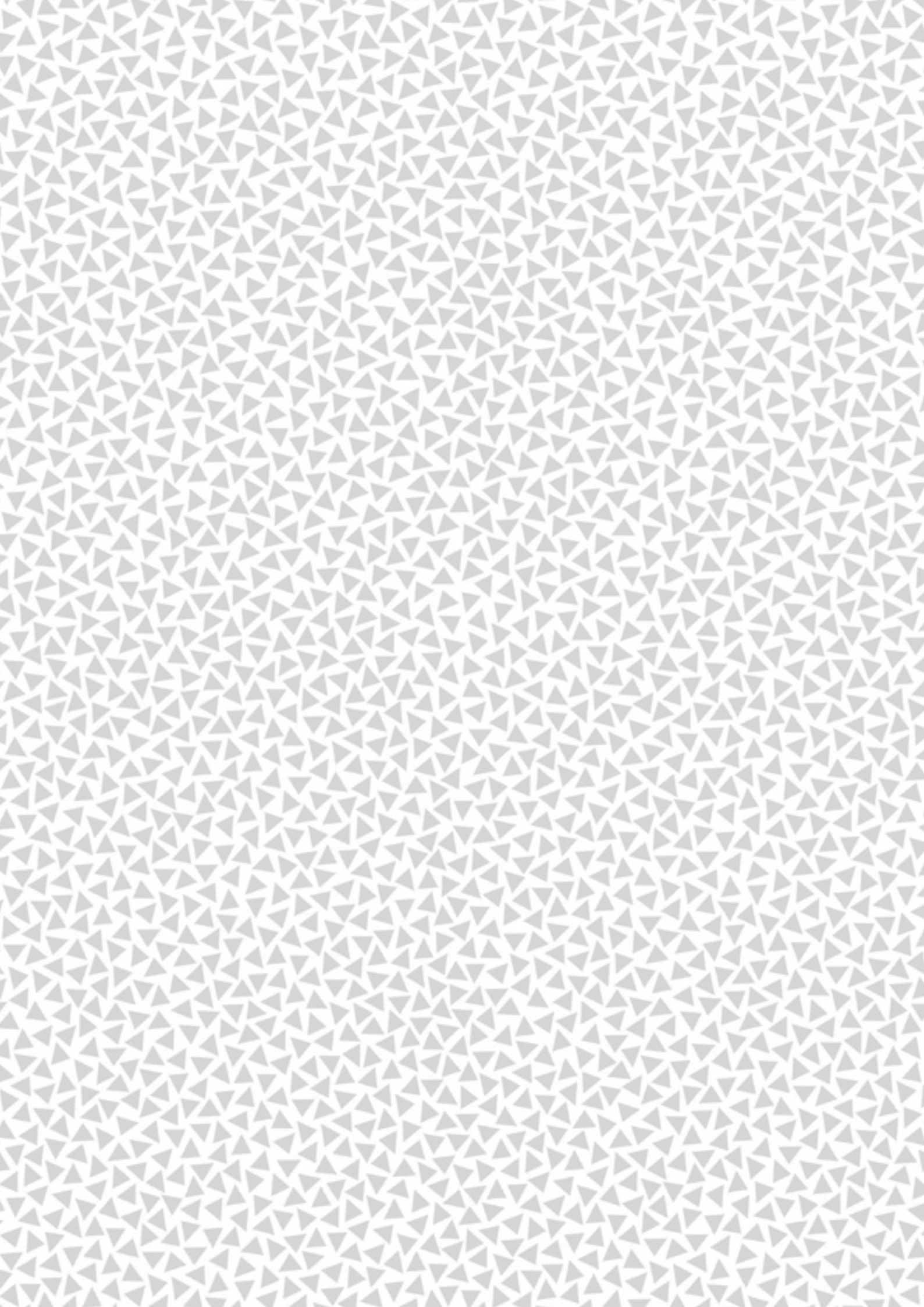
Partnerspiel: Male die Karten an und schneide sie aus. Jetzt könnt ihr „Zwillingsbilder“ spielen und dabei das „g“ am Anfang der Wörter üben.



Partnerspiel: Male die gleichen Bilder jeweils gleich an und schneide die Kärtchen aus. Jetzt könnt ihr Domino spielen und das „g“ in der Mitte der Wörter üben.

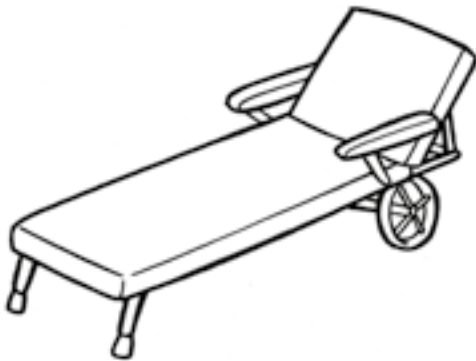
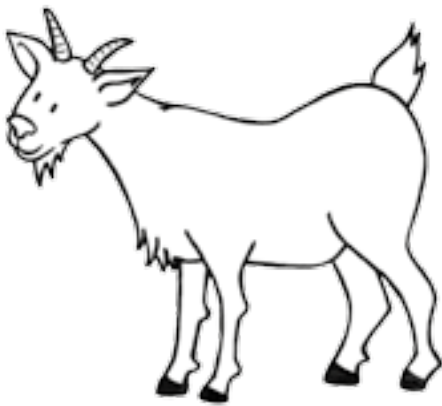
→ Malstifte, Schere.

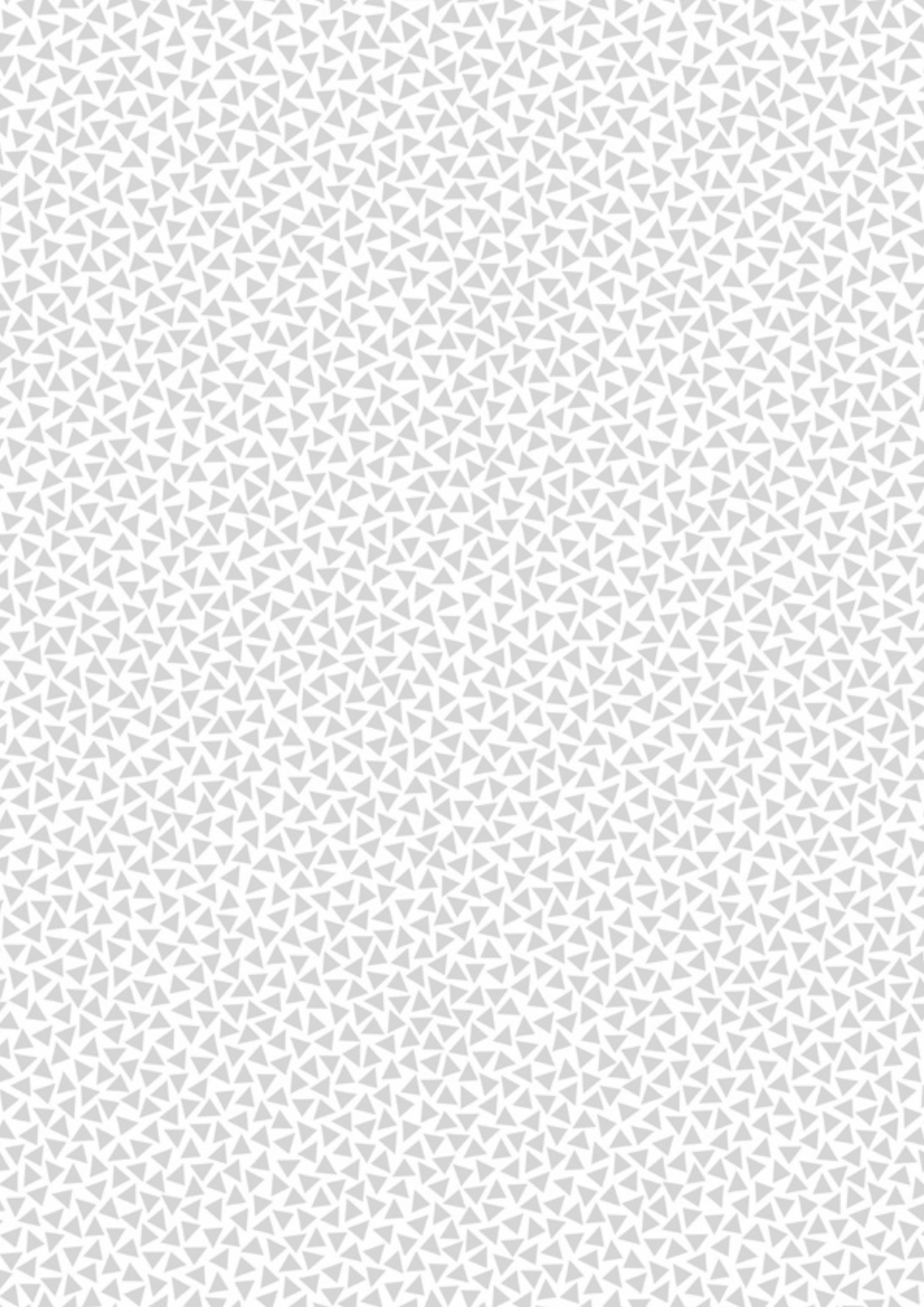




Finde Reime. Schneide die Bilder aus und klebe sie nebeneinander auf ein Blatt Papier.

→ Schere, Stifte, Papier, Kleber.




















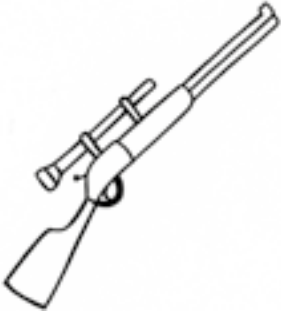







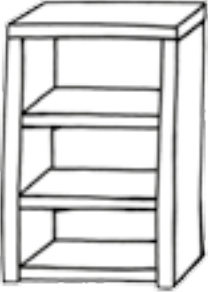


**Schau mal, hier im Wald haben sich
12 Sachen mit „g“ versteckt!
Finde sie und male sie an.**

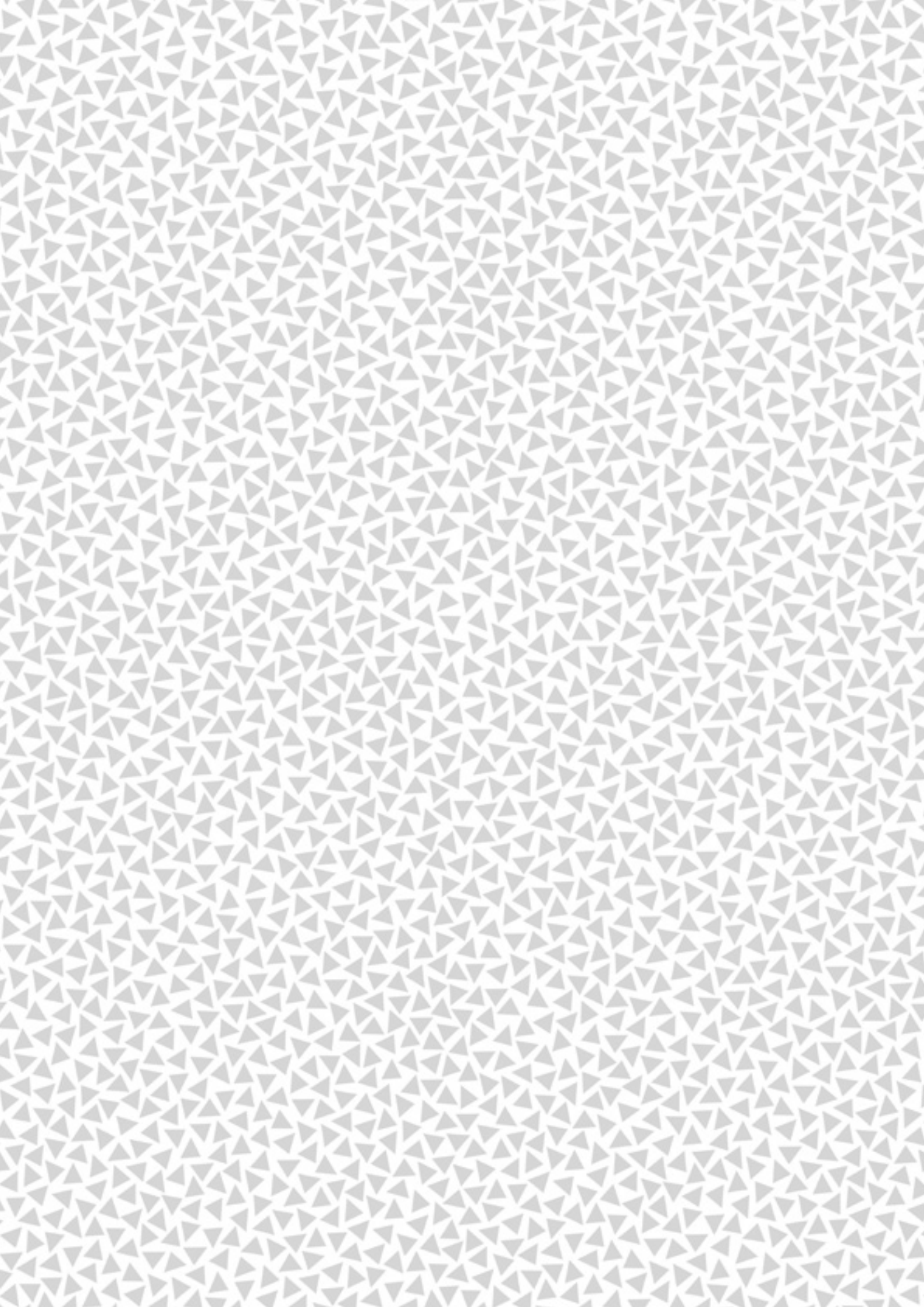


Hier hat unser Zeichner einiges nicht ganz fertig gemalt.
Kannst du die Bilder so ergänzen, dass nichts mehr fehlt?
Kennst du alle Dinge?

Schneide die Bilder aus und würfle dann mit dem Zahlenwürfel. So kannst du Bilder gewinnen und das „g“ üben.

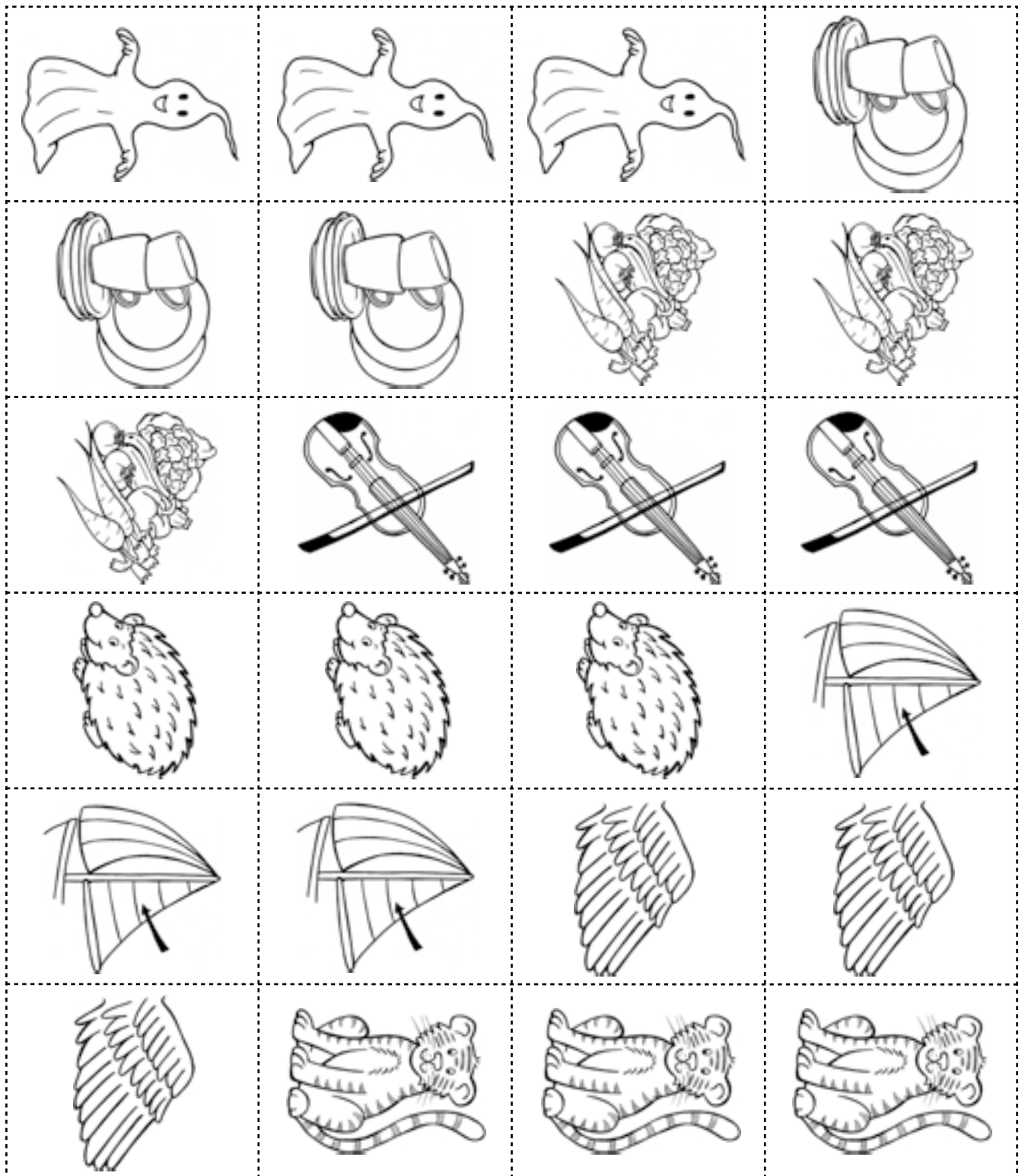
→ Malstifte, Schere, 6er-Würfel.

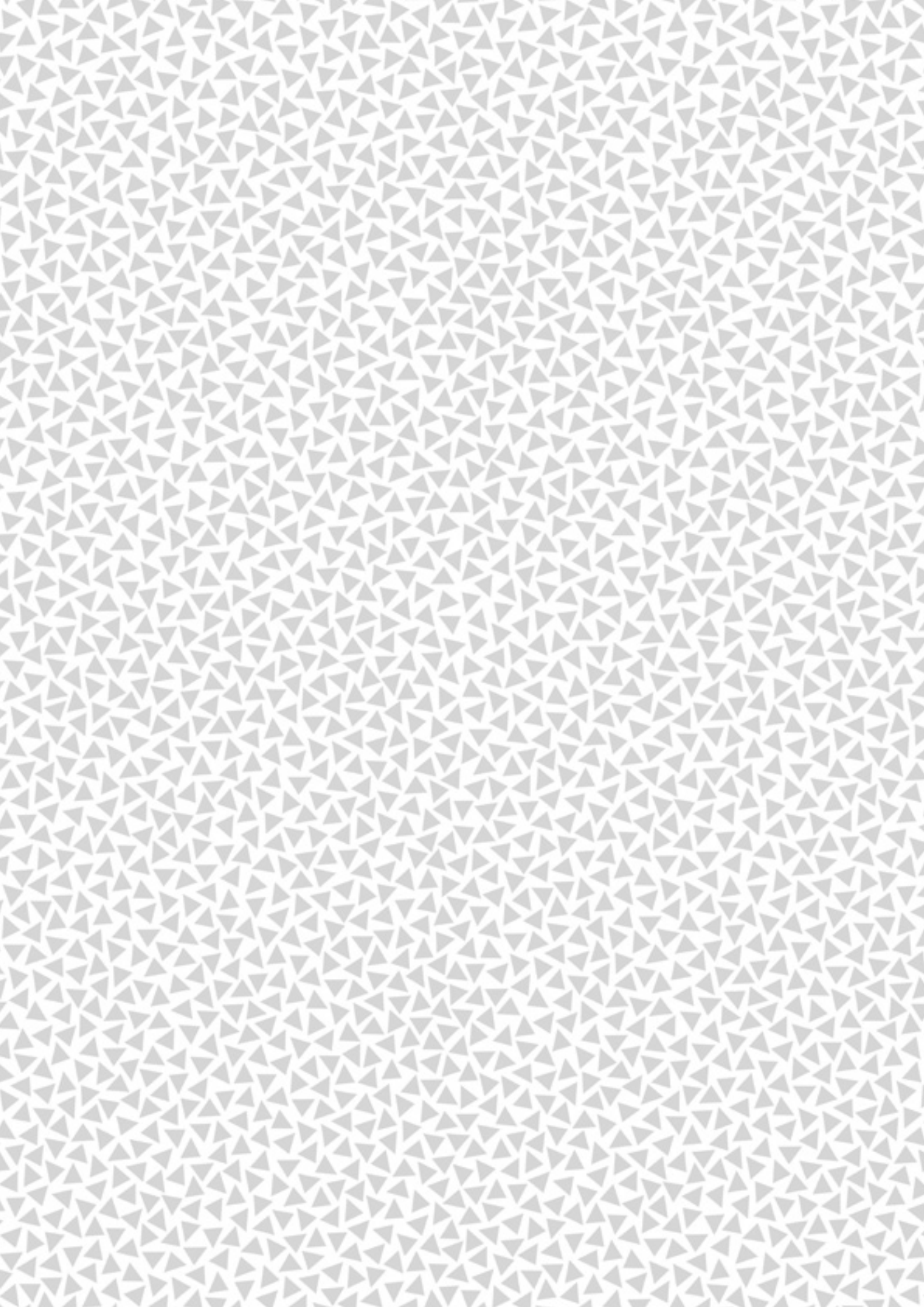
 	 	 	 
 	 	 	 
 	 	 	 



Male die Bilder an, schneide die Karten aus. Jetzt kannst du 3er-Quartett spielen und das „g“ üben.

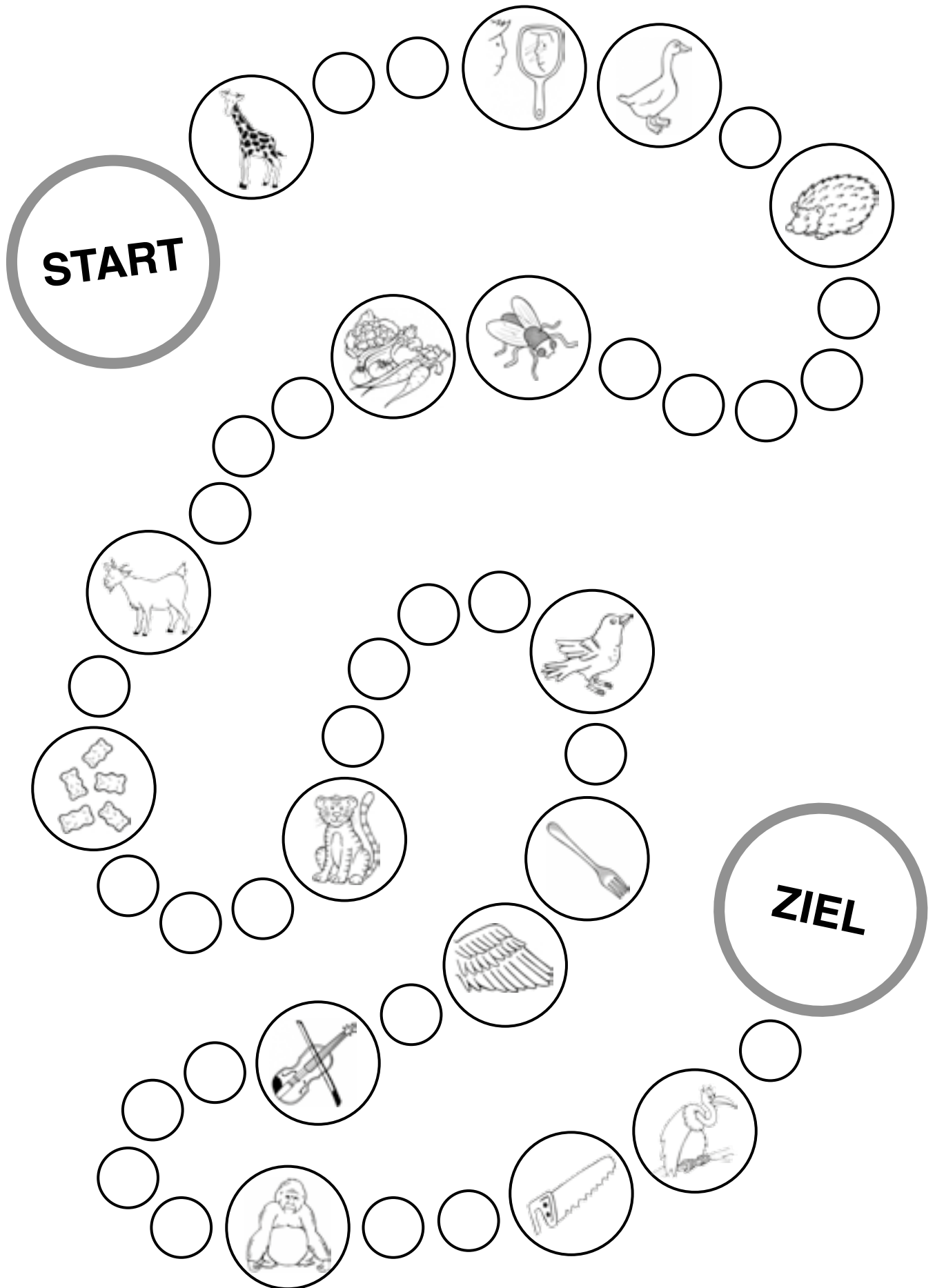
→ Malstifte, Schere.



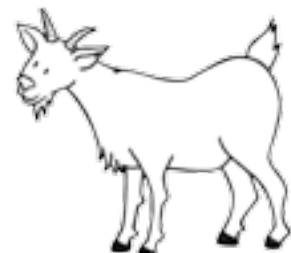


Wer ist als erster am Ziel? Während des Spiels
kannst du die Wörter üben.

→ Malstifte, 3er-Würfel, Spielfiguren.

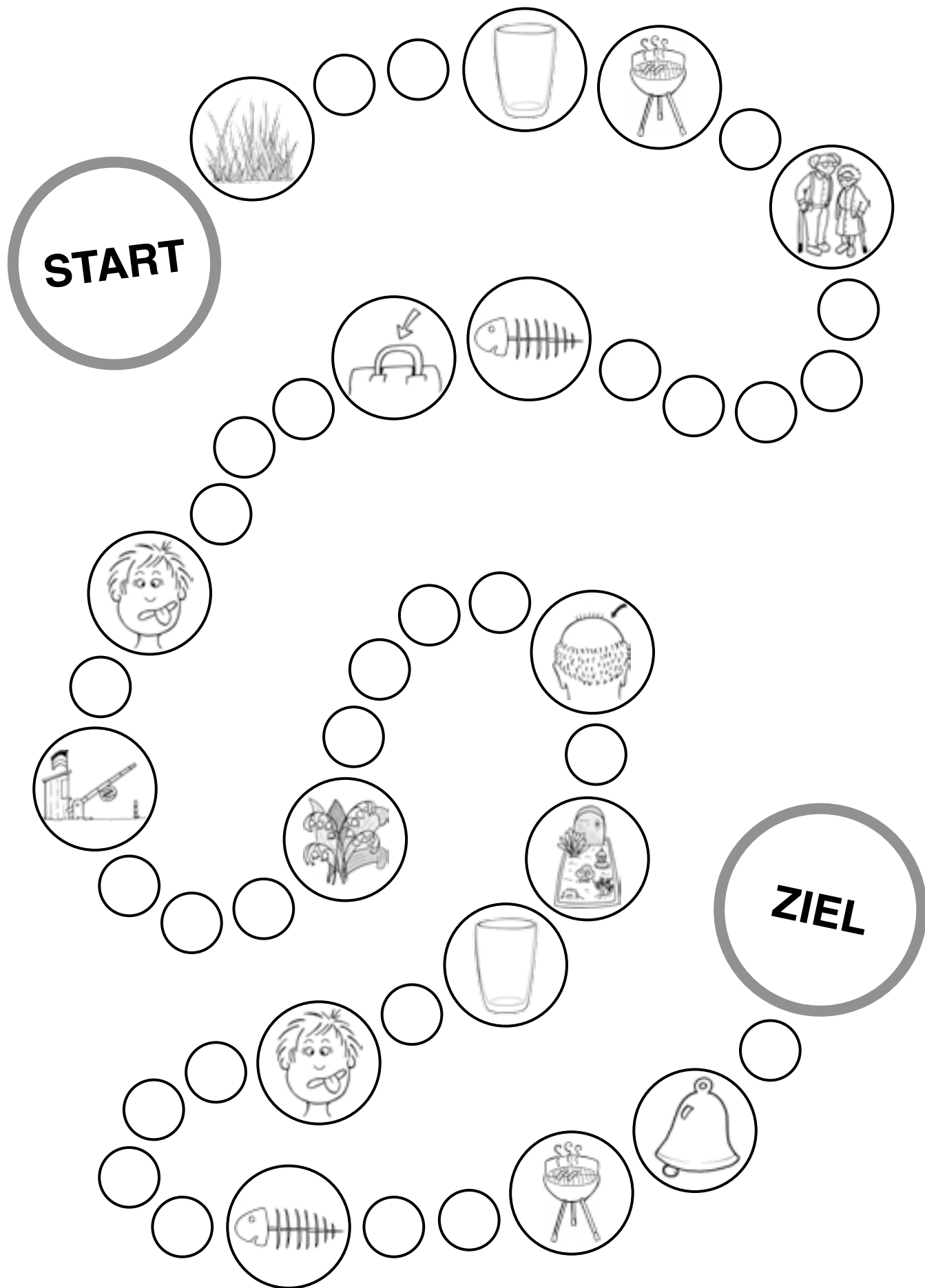


Wo hörst du das „g“? Ziehe eine Linie zum Kopf der Giraffe, wenn es am Anfang ist und eine zu ihrem Bauch, wenn es in der Mitte ist.

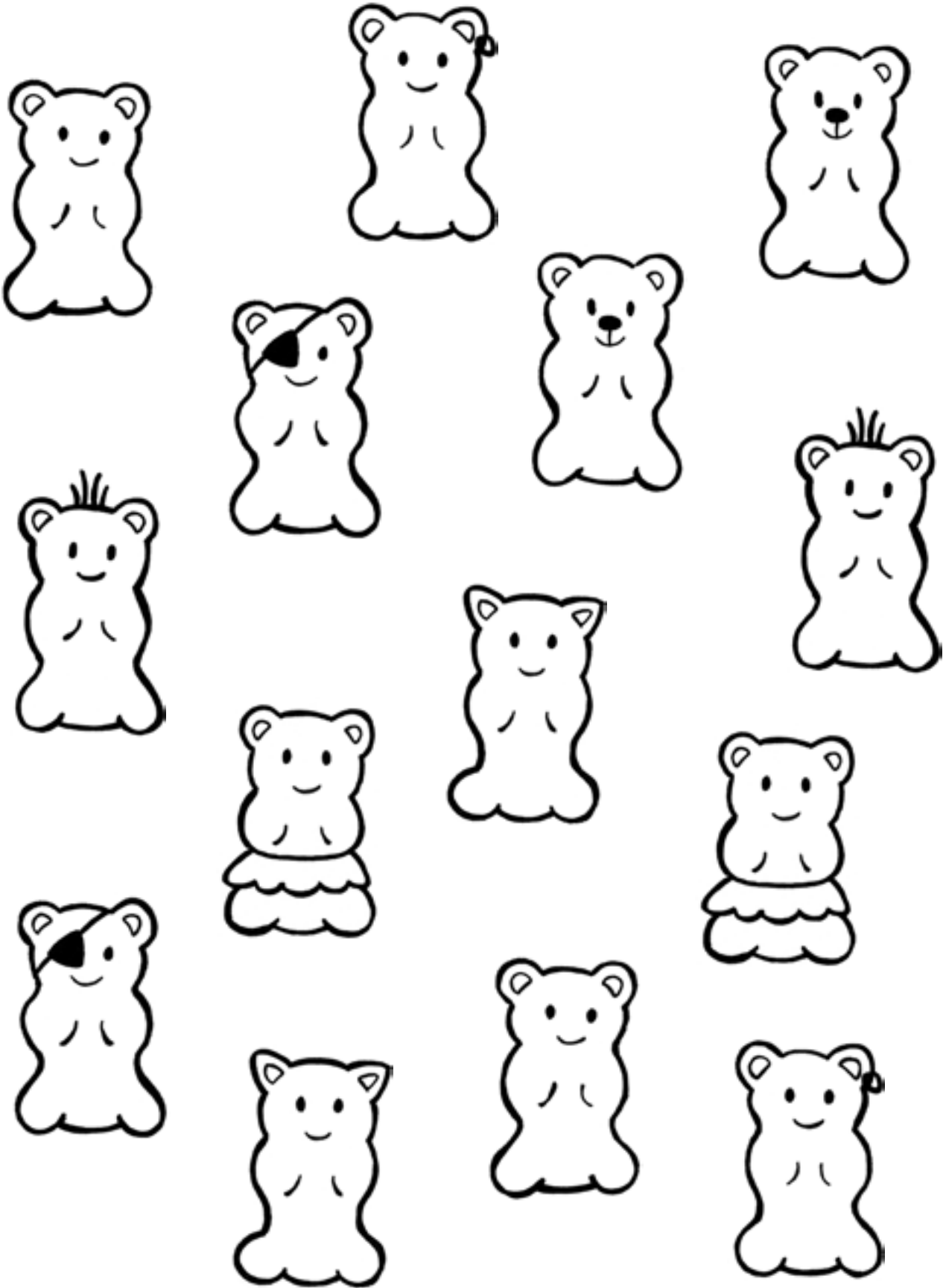


Partnerspiel: Würfelt abwechselnd und zieht entsprechend der Augenzahl. Wer ist als erstes am Ziel?
Während des Würfelspiels könnt ihr die Wörter üben.

→ Malstifte, 3er-Würfel, Spielfiguren.



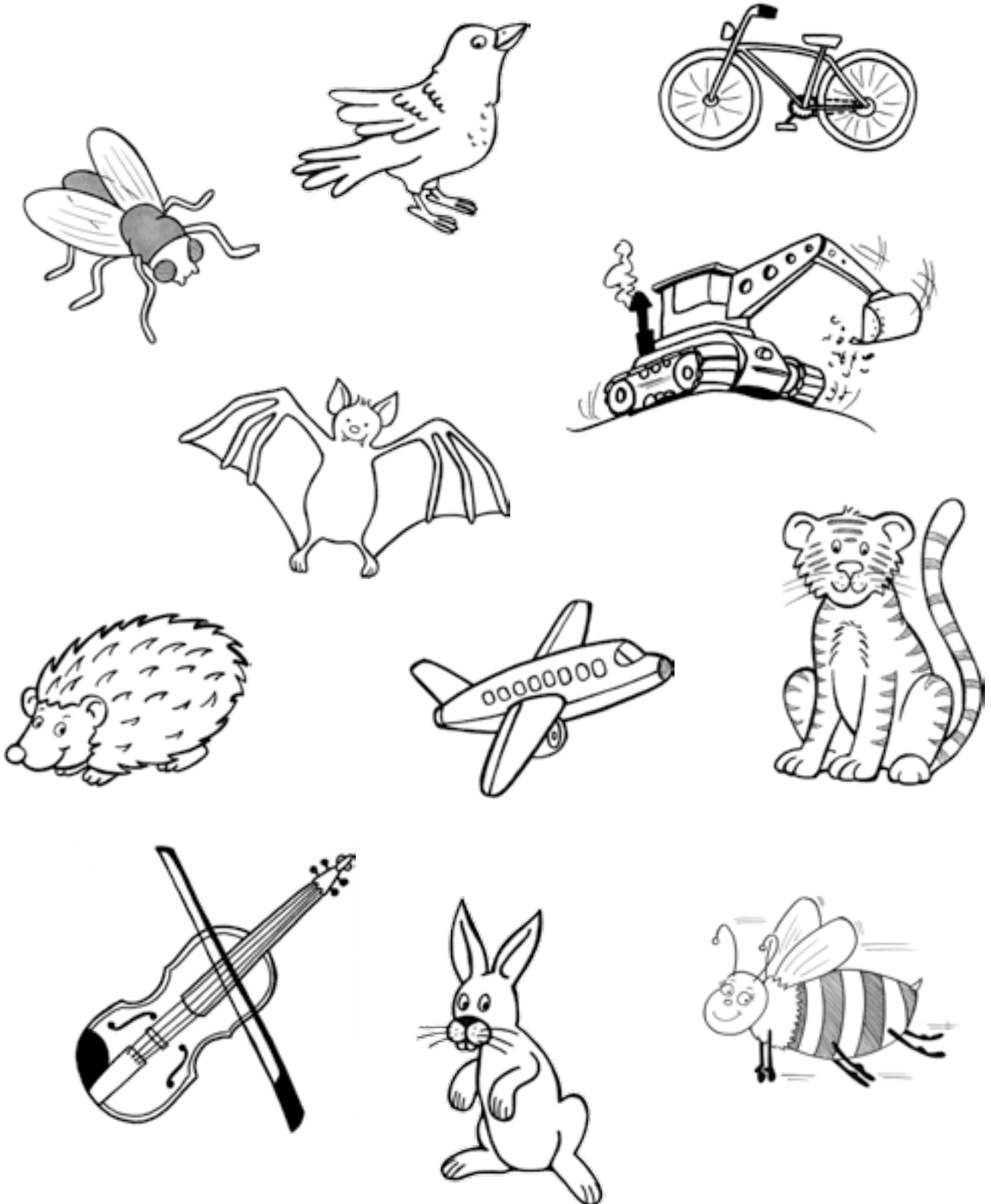
„Das Gummibärchen sieht genauso aus wie *das* Gummibärchen.“
Immer nur zwei Gummibärchen sind genau gleich. Verbinde die
Paare mit einer bunten Linie und sage dazu den Satz.



Was kann fliegen?

→ Malstifte.

Male alle Tiere und Dinge an, die fliegen können.
Sprich dazu: „... kann fliegen/kann nicht fliegen.“
Wie viele können denn fliegen?



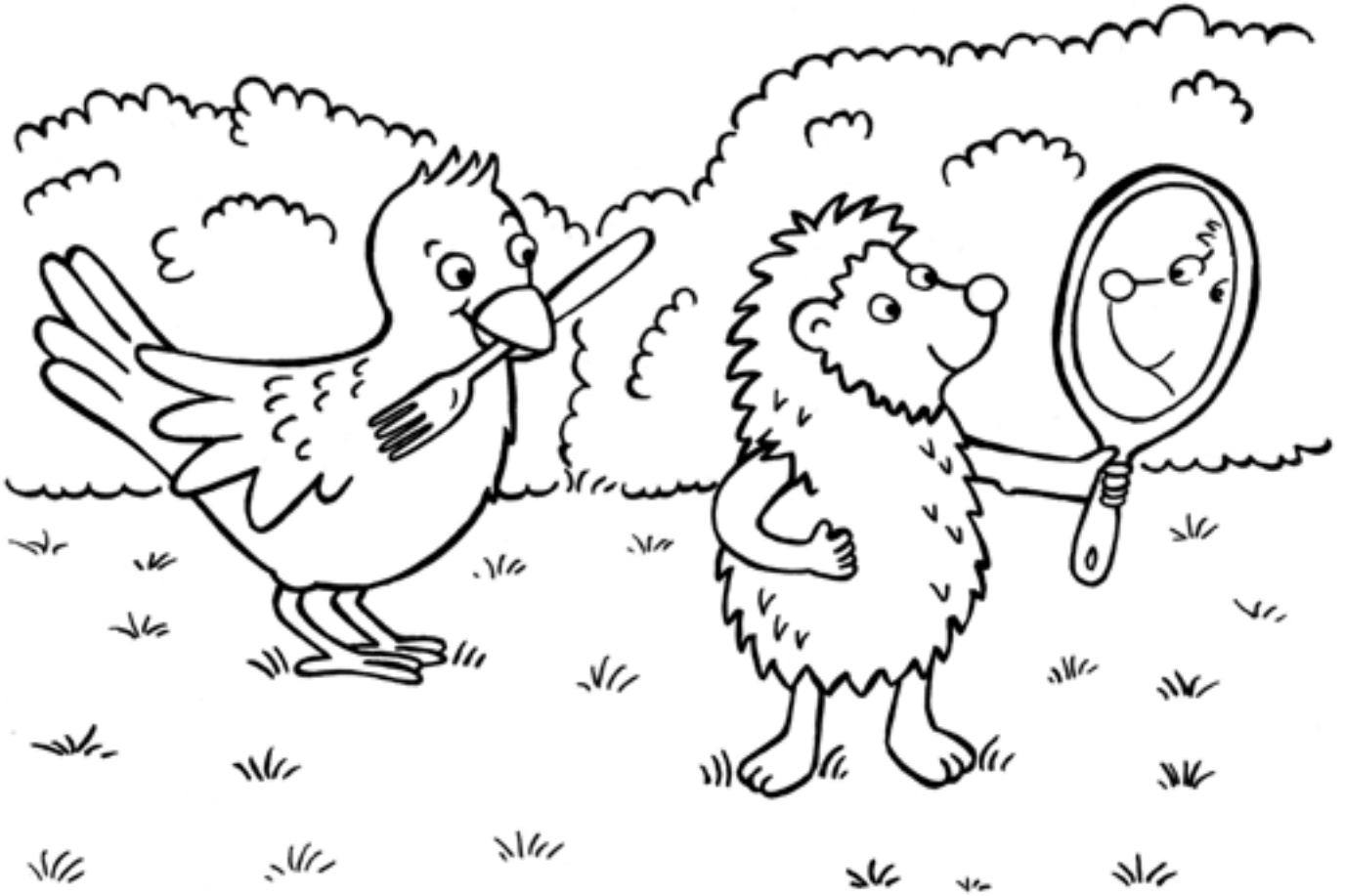
Was ist denn hier los?

Male alle Dinge mit „g“ bunt an und bilde lustige Sätze dazu!



Da reimt sich ja alles! Hör dir den lustigen Spruch einige Male an und merke ihn dir. Dann kannst du ihn zu Hause deiner Familie aufsagen. Das Bild dazu malst du bunt an.

→ Malstifte.



Geht das denn?

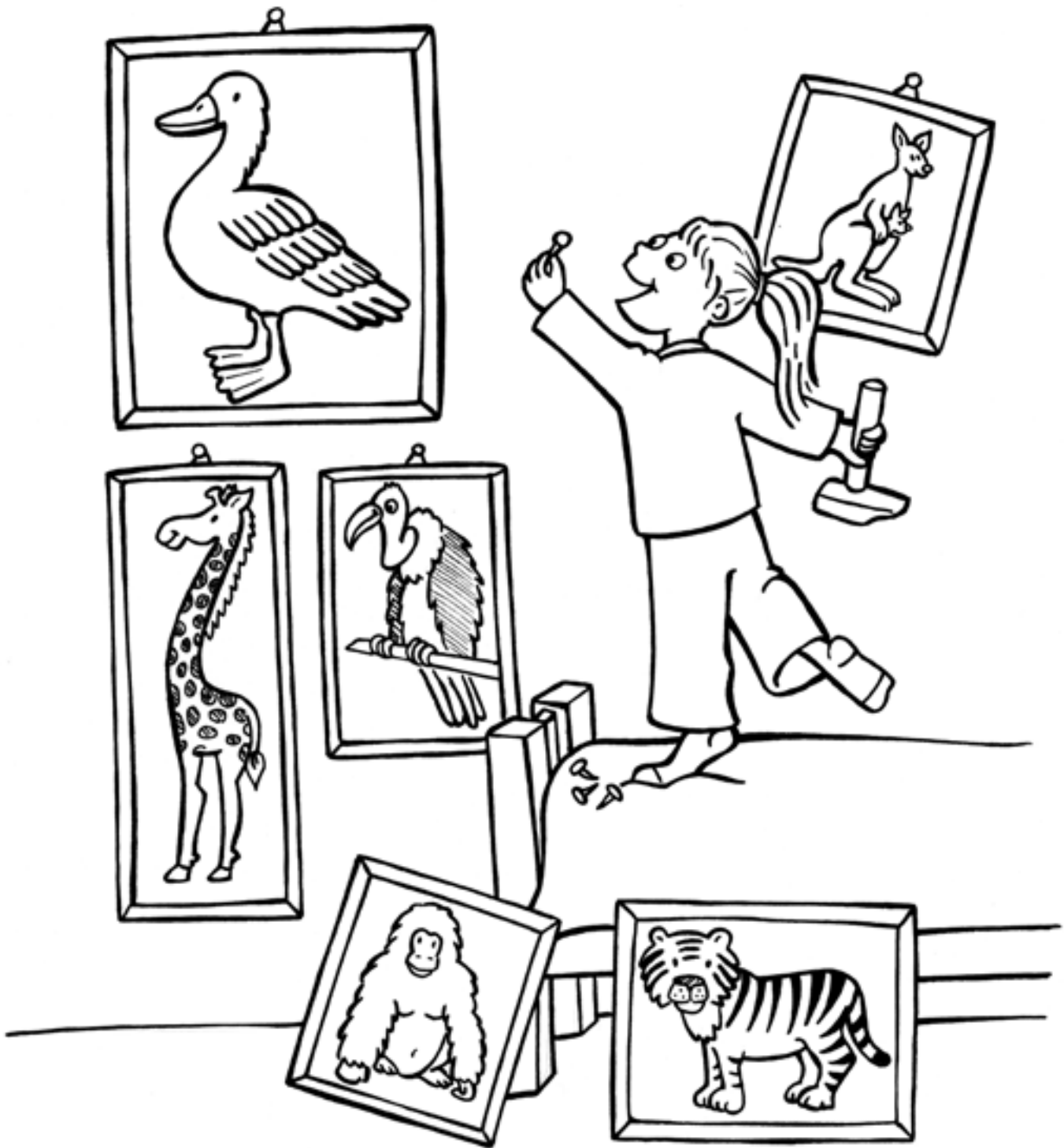
Ein **Vogel** trägt im Schnabel
ganz glücklich eine **Gabel**.

Nichts anderes im Sinn.

Er **geht** damit zum **Igel**,
doch der **guckt** in den **Spiegel**.

Schaut **grade gar** nicht hin.

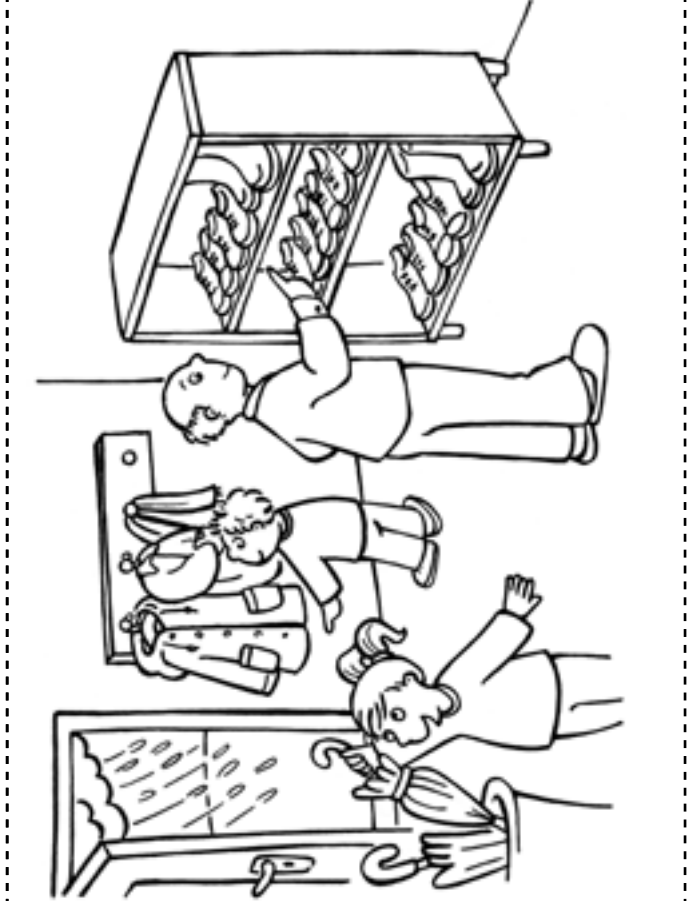
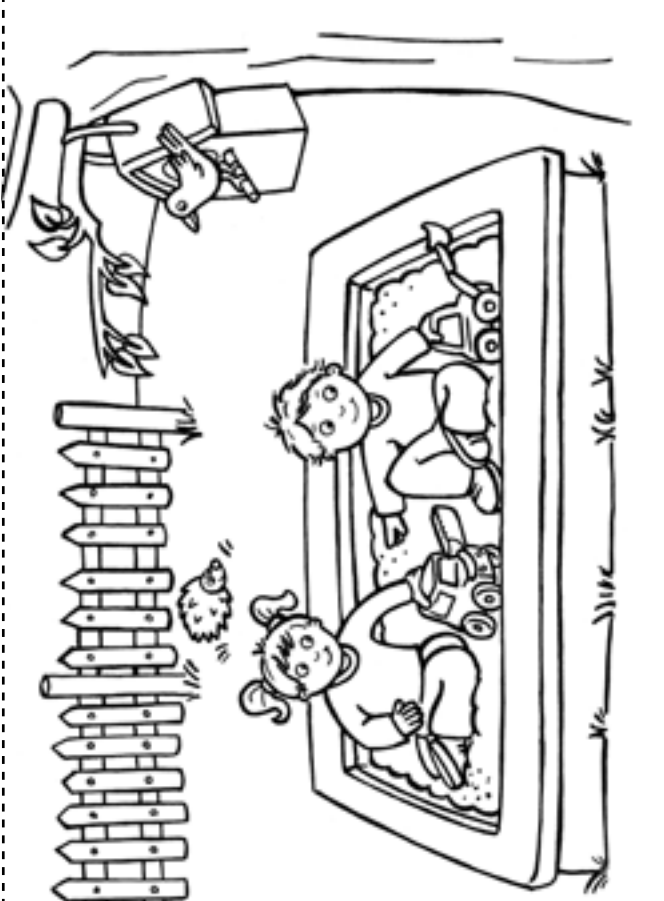
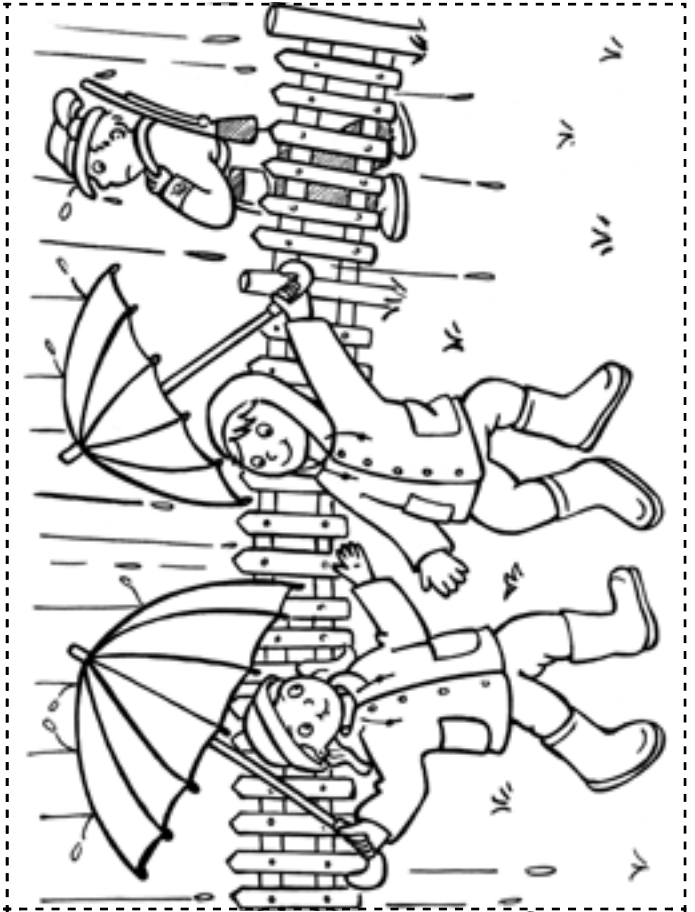
Hör dir mal diese seltsame Geschichte an. Manche Wörter sind ja ganz falsch! Kannst du sie verbessern? Das Bild zur Geschichte darfst du bunt anmalen.

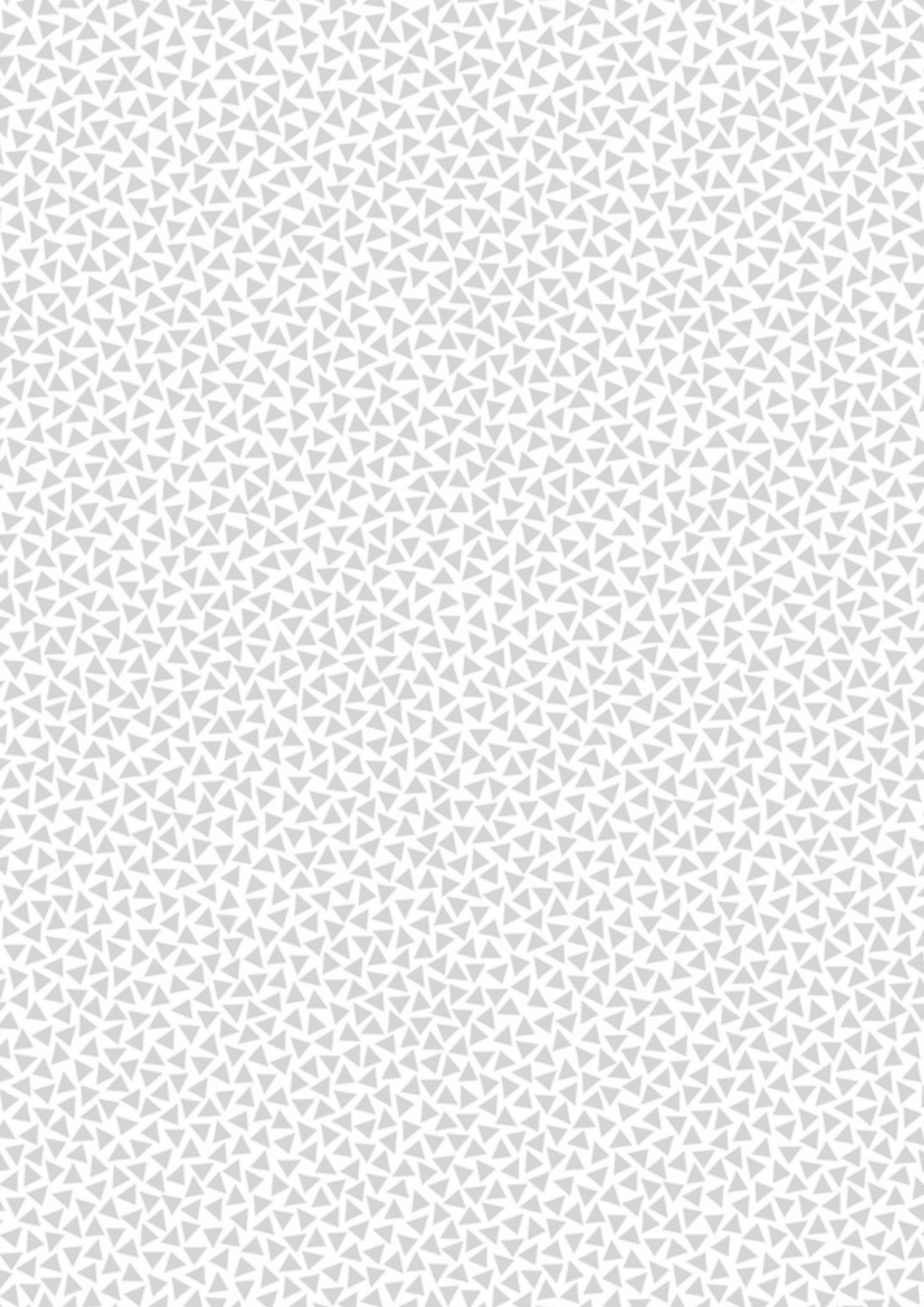


Gabi hat Bilder von Tieren sehr **bern**. Gerade hat sie ein Foto von einem **Porilla**, einen **Kängluru** und einem **Tider** bekommen. Mit Hammer und **Näbeln** will sie die Bilder nun aufhängen. In ihrem Zimmer hängt schon eine **Firaffe**, ein **Heier** und ein **troßes** Bild einer **Traudans**.

Schneide die Bilder aus und male sie bunt an. Dann legst du sie zu einer Geschichte. Kannst du die Geschichte in der richtigen Reihenfolge erzählen?

→ Malstifte, Schere.

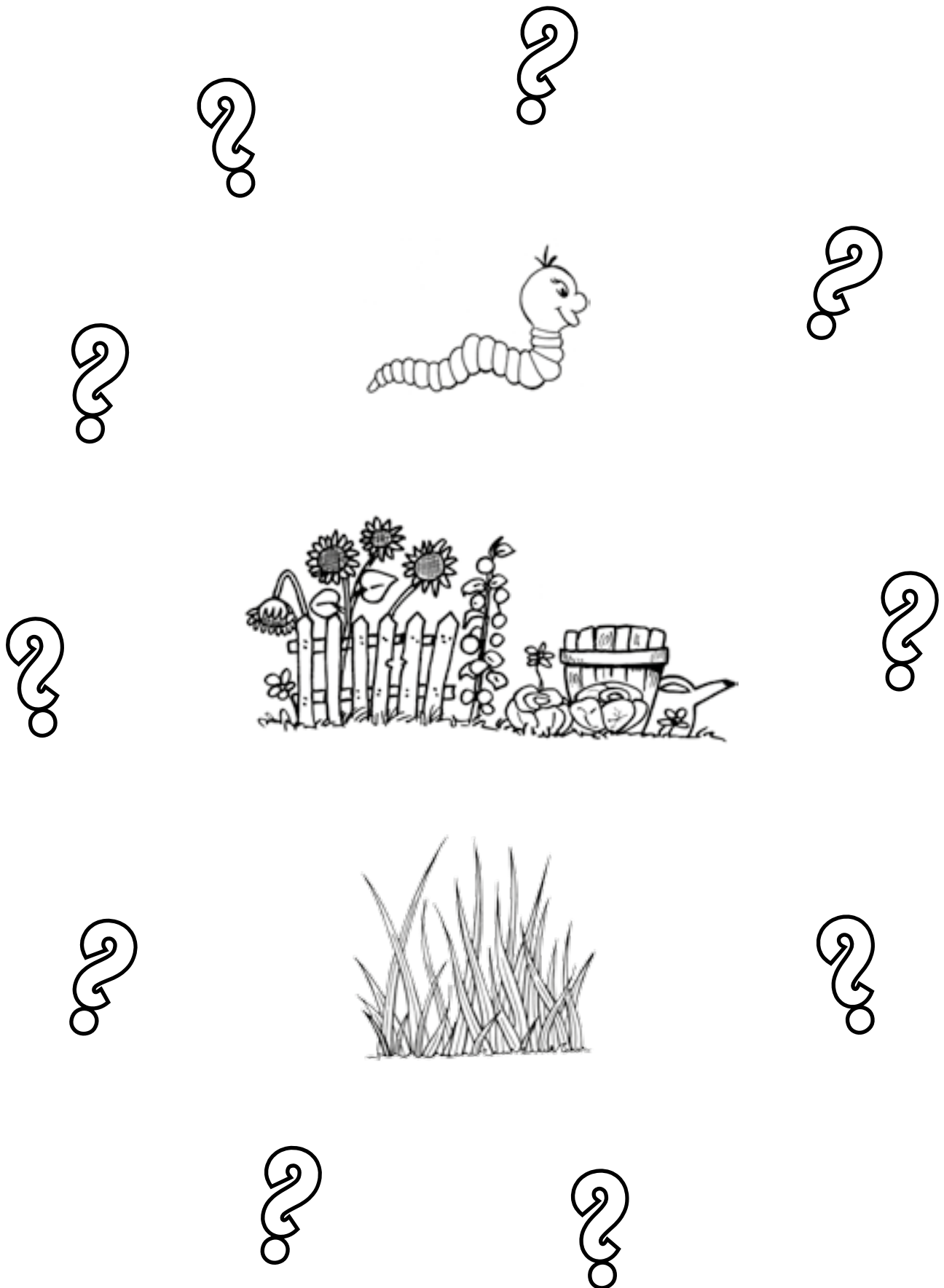




Was gibt es alles im Garten? Finde zehn Sachen, die es im Garten gibt. Am besten welche mit „g“.

→ Malstifte.

Zum Beispiel: „Im Garten gibt es Regenwürmer.“





TROLLI-Heft

Phonetik • Übungslaut G

Liebe TROLLI-Fans!

In diesem Heft hat TROLLI für euch wieder viele lustige Spiele und Ausmalbilder gesammelt!

Wenn ihr mit einem Schaumstoff-Hammer auf den Tisch haut, dann gibt das ein Geräusch fast wie ein „g“ - und genau um diesen Laut geht es in diesem Heft!

Wir wünschen euch ganz viel Spaß beim Ausschneiden, Würfeln und Geschichten-erzählen mit unserem TROLLI!

Wenn ihr Lust habt, schreibt TROLLI doch mal, wie euch die Hefte gefallen haben :-)

Euer *TRIALOGO Team*



TRIALOGO Verlag
Bücklein & Joekel GbR
Postfach 102117
D-78421 Konstanz

Artikel-Nummer: 83211
Stand: 11/2011
Version: 1.0
ISBN-Nummer: 978-3-930938-67-4